



CAYIN TECHNOLOGY

## Serveur de gestion de contenus (CMS)

Version 4.5  
Version 5.0

# Mode d'emploi

**CAYIN TECHNOLOGY CO,LTD**

8F , NO. 577 , Linsen N. Rd.,  
Taipei City104, Taiwan, R.O.C

TEL: +886-2-2595 1005

FAX: +886-2-2595 1050

2008 © Cayin Technology Co., Ltd.

All Rights Reserved

MSAL50/FR/081106



## La société Cayin

La société Cayin Technology est constituée d'un groupe de professionnels spécialisés dans la recherche et le développement, l'ingénierie et la vente/marketing. Cayin s'est spécialisée dans le secteur de la diffusion de contenu multimédia et propose des solutions complètes d'affichage dynamique dans de nombreux secteurs d'applications tels que les transports, l'éducation, la vente, le milieu hospitalier, les entreprises, la finance et le secteur public. Afin d'optimiser l'installation et l'utilisation de ses produits, Cayin vous propose également des logiciels et du matériel personnalisé qui conviendront parfaitement à toutes vos applications.

## Avertissement Copyright

Copyright © 2008 CAYIN TECHNOLOGY CO., LTD. Tous droits réservés.

Le contenu de ce manuel est la propriété intellectuelle de Cayin Technology Co, Ltd ("Cayin"). Aucune partie de ce manuel, y compris les produits et les logiciels qui y sont décrits ne pourront être reproduits, transmis, distribués, stockés sous aucune forme que ce soit, ni traduits dans aucune langue sans l'accord écrit préalable de Cayin. Toutes les informations et descriptifs techniques contenus dans ce manuel sont sujets à modification à tout moment sans aucune obligation préalable de notification.

## Avertissement Marque de fabrique

Tous les noms des marques, logos et marques de fabrique qui sont contenus dans ce manuel sont la propriété exclusive de leurs propriétaires respectifs.

## Clause de non-responsabilité

LE CONTENU DE CE MANUEL EST DELIVRE TEL QUEL. CAYIN NE SAURAIT ETRE TENU RESPONSABLE DE GARANTIES IMPLICITES OU EXPLICITES ET EN PARTICULIER REJETTE TOUTE RESPONSABILITE CONCERNANT LA VENTE ET LA PRESCRIPTION DES PRODUITS POUR UN USAGE EN PARTICULIER.

EN AUCUN CAS CAYIN, SES DIRECTEURS, EMPLOYES OU AGENTS NE SAURAIENT ETRE TENUS RESPONSABLES DANS LE CAS DE DOMMAGES INDIRECTS, PARTICULIERS, ACCIDENTELS OU CONSEQUENTS (Y COMPRIS LES DOMMAGES POUR PERTES ET PROFITS, PERTE DE DONNEES OU EQUIVALENT) MEME SI CAYIN EST AVISE DE LA POSSIBILITE DE TELS DOMMAGES POUVANT PROVENIR D'UN DEFAUT OU D'UNE ERREUR CONTENUE DANS CE MODE D'EMPLOI OU SUR UN PRODUIT.

## Sommaire

<b>La société Cayin .....</b>	<b>2</b>
<b>Avertissement Copyright.....</b>	<b>2</b>
<b>Avertissement Marque de fabrique .....</b>	<b>2</b>
<b>Clause de non-responsabilité .....</b>	<b>2</b>
<b>1. Présentation du CMS.....</b>	<b>6</b>
<b>1-1 Performances du serveur CMS .....</b>	<b>7</b>
1-1-1 Spécifications .....	7
1-1-2 Vue de face.....	8
1-1-3 Vue de dos .....	8
<b>1-2 Serveur CMS-Mini .....</b>	<b>9</b>
1-2-1 Spécifications .....	9
1-2-2 Vue de face.....	10
1-2-3 Vue de dos .....	10
<b>1-3 Caractéristiques principales .....</b>	<b>11</b>
<b>1-4 Installation du serveur CMS .....</b>	<b>12</b>
<b>1-5 Démarrage et Authentification .....</b>	<b>13</b>
<b>2. Contrôle des accès.....</b>	<b>15</b>
<b>2-1 Creation et gestion des dossiers.....</b>	<b>16</b>
2-1-1 Ajouter/ Supprimer un dossier media.....	16
2-1-2 Donner un mode d'accès aux dossiers .....	18
2-1-3 Chargement des fichiers vers le serveur CMS .....	20



<b>2-2 Création et Gestion des groupes.....</b>	<b>21</b>
2-2-1 Ajouter un groupe.....	22
2-2-2 Editer un groupe.....	23
2-2-3 Supprimer un groupe.....	24
<b>2-3 Création et gestion des comptes .....</b>	<b>25</b>
<b>3. Serveur RTB.....</b>	<b>27</b>
<b>4. Gestion des ressources .....</b>	<b>30</b>
<b>4-1 Gestion des fonds d'écran (Skin).....</b>	<b>31</b>
<b>4-2 Liste de diffusion HTML .....</b>	<b>33</b>
4-2-1 Edition de la liste de diffusion HTML .....	33
4-2-2 Importer/ Exporter une liste de diffusion HTML.....	37
<b>5. Programmation centralisée.....</b>	<b>38</b>
<b>5-1 Ajouter un calendrier de programmation centralisée.....</b>	<b>39</b>
<b>5-2 Multimédia .....</b>	<b>40</b>
5-2-1 Ajouter une programmation - Vidéo .....	40
5-2-2 Ajouter une programmation- Image.....	42
5-2-3 Ajouter une programmation- RTB (Flux Vidéo).....	45
5-2-4 Ajouter une programmation – Entrée vidéo .....	46
<b>5-3 Images en Diaporama .....</b>	<b>47</b>
<b>5-4 Texte déroulant .....</b>	<b>49</b>
<b>5-6 Diffusion de pages HTML.....</b>	<b>53</b>
<b>5-7 Ajouter une Alerte .....</b>	<b>55</b>

5-7-1 Paramétrage de la Programmation d’alerte .....	55
5-7-2 Déclenchement de l’alerte.....	56
<b>5-8 Importer/ Exporter une Programmation .....</b>	<b>58</b>
<b>6. Paramétrage Système et Paramétrage Réseau.....</b>	<b>59</b>
<b>6-1 Statut du Système .....</b>	<b>60</b>
6-1-1 Informations Générales .....	60
6-1-2 Informations Complémentaires.....	61
6-1-3 Informations Firmware .....	61
6-1-4 Liste des Players.....	62
<b>6-2 Paramètres Système .....</b>	<b>63</b>
6-2-1 Paramétrage de l’heure.....	64
6-2-2 Paramétrage du redémarrage automatique.....	65
6-2-3 Changer le port de service de Super Monitor .....	65
6-2-4 Paramétrage de la langue .....	65
6-2-5 Maintenance du système .....	66
6-2-6 Importer/Exporter/Restaurer les Configurations .....	66
<b>6-3 Paramètres réseau .....</b>	<b>67</b>
<b>6-4 Serveur CMS et Firewall NAT .....</b>	<b>68</b>
<b>7. Gestion des Log .....</b>	<b>69</b>

# 1

## Présentation du CMS

<b>1-1 Performances du serveur CMS .....</b>	<b>7</b>
1-1-1 Spécifications .....	7
1-1-2 Vue de face .....	8
1-1-3 Vue de dos .....	8
<b>1-2 Serveur CMS-Mini .....</b>	<b>9</b>
1-2-1 Spécifications .....	9
1-2-2 Vue de face .....	10
1-2-3 Vue de dos .....	10
<b>1-3 Caractéristiques principales .....</b>	<b>11</b>
<b>1-4 Installation du serveur CMS .....</b>	<b>12</b>
<b>1-5 Démarrage et Authentification .....</b>	<b>13</b>

Le serveur CMS (Content Management Server) de Cayin a été conçu spécialement pour gérer les players SMP pour des installations de moyenne ou grande envergure. Le serveur permet de centraliser la mise à jour automatique des contenus, l'édition des listes de diffusion, et la programmation de la diffusion des contenus pour des groupes de players sur votre réseau local ou Internet.

Grâce à la gestion des droits d'accès offert par le serveur CMS, les administrateurs peuvent se servir des fonctions d'authentification et de contrôle d'accès pour des groupes de players désignés selon les besoins. De plus, le serveur CMS est capable de diffuser des flux en temps réel (par exemple, des programmes de télévision en temps réel)

## 1-1 Performances du serveur CMS

### 1-1-1 Spécifications

Dimensions	88 (H) x 482 (L) x 450 (P) mm; 2U Rackable
Matériau	Acier
Couleur	Noir
Poids	13.5 Kg (peut varier entre les modèles)
Stockage des données	Disque dur de 3.5 pouces, 160Go (peut être augmenté sur demande)
Flux vidéo	Max. 8 canaux
Compte Utilisateur	Nombre illimité (3 comptes inclus par défaut)
Gestion des contenus	Gestion de mise à jour du contenu jusqu'à 250 players SMP en même temps



## 1-1-2 Vue de face



1. Voyants LED alim/ HD 2. Ports USB x 2 3. Port PS/2  
4. Bouton marche/ arrêt 5. Lecteur CD-Rom

## 1-1-3 Vue de dos



1. Video In x 4 (optionnel) 2. Line In x 4 (optionnel) 3. Port COM  
4. Port Ethernet 5. Port VGA 6. Port PS/2 7. Connecteur alimentation

## 1-2 Serveur CMS-Mini

### 1-2-1 Spécifications

Dimensions	65 (H) x 320 (L) x 334 (P) mm
Matériau	Aluminium
Couleur	Noir
Poids	4 kg
Stockage des données	Disque dur IDE de 3.5 pouces 160Go
Flux vidéo	Max. 1 canal
Compte d'utilisateur	Jusqu'à 6 comptes maximum (3 comptes par défaut sont inclus)
Gestion des contenus	Gestion de mise à jour du contenu jusqu'à 40 players SMP en même temps

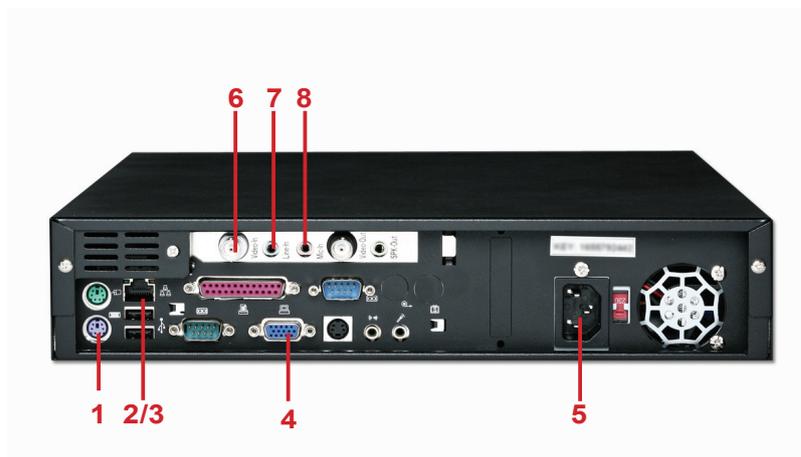


## 1-2-2 Vue de face



1. Ports USB x 2 2. LED réseau 3. LED HD 4. LED alimentation  
5. Bouton marche/ arrêt

## 1-2-3 Vue de dos



1. Port PS/2 Souris 2. Port Ethernet 3. Ports USB x 2 4. Port VGA  
5. Connecteur alimentation 6. Video In (optionnel) 7. Audio In (optionnel)  
8. Micro In (optionnel)

# 1-3 Caractéristiques principales

## Gestion des comptes et des accès

- Donne l'autorisation à chaque compte d'utilisateur de pouvoir gérer des groupes de players et les fonctions associées.

## Mise à jour et gestion des contenus

- Gestion des contenus par groupe.
- Mise à jour et synchronisation automatiques du contenu.
- Gestion facile des contenus même pour les installations de grande envergure.
- Fonction d'authentification par protocole HTTP
- Fonction de chargement des contenus par voisinage réseau ou serveur FTP

## Programmation centralisée

- Edition de clips vidéo/ flux vidéo/ images/ texte déroulant/.liste de diffusion avec fond d'écran (Skin) pour la série SMP-PRO
- Edition de clips vidéo/ flux vidéo/ liste de diffusion de pages web pour la série SMP-WEB
- Programmation "Lecture par semaine" ou "Diffusion unique"
- Edition des programmes à l'avance (mois, années)

## Serveur RTB (Real Time Broadcast)

- Décodage et diffusion en temps réel des signaux audio et vidéo
- Jusqu'à 8 entrées par serveur (CMS-Performance); jusqu'à 64 entrées pour un système complet
- Transmission des flux en MPEG-2, débit de 1 à 5 Mbps
- Streaming vidéo en qualité DVD (Full D1)



## 1-4 Installation du serveur CMS

1. Ouvrir la boîte.
2. Régler la bonne tension selon votre pays et brancher le câble d'alimentation.
3. Connecter le câble Ethernet sur le port réseau local. (Par défaut, le serveur CMS obtient une adresse IP par serveur DHCP)
4. Appuyer sur le bouton Power pour démarrer le système
5. Une fois le système démarré, entrer la partie "Network Management" sur la console pour vérifier l'adresse IP du serveur.
6. Ouvrir la page "Web Manager" avec le navigateur Internet de votre PC – taper `http://server_ip_address` dans la barre d'adresse du navigateur. Le nom d'utilisateur par défaut est: "**administrator**", et le mot de passe est : "**admin**".

### NOTE

Attention à adapter la tension selon les normes de votre pays.

---

# 1 - 5 Démarrage et Authentification

Une fois que vous avez installé le serveur CMS, authentifiez-vous à celui-ci pour commencer à l'utiliser à distance depuis votre PC.

1. Insérer le CD joint avec le produit dans votre lecteur de CD-ROM, et exécuter le logiciel "Cayin Device Seeker" (\Tool\Device Seeker\cysrch.exe). Vous pouvez aussi copier ce fichier sur votre disque dur pour un usage ultérieur.
2. Cliquer sur **[Seek]** pour lancer l'assistant de recherche. Il va détecter tous les players SMP disponibles du réseau ou les serveurs CMS appartenant au même réseau local. Choisir un serveur CMS et faire un double clic sur le nom du serveur. Vous pouvez aussi sélectionner un nom puis cliquer sur le bouton **[Open Web]**

## NOTE

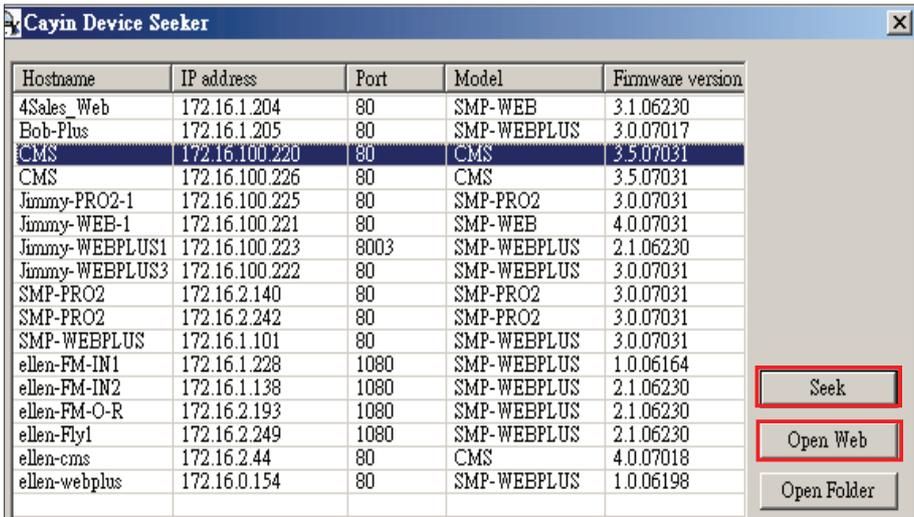
Vous pouvez également ouvrir le Dossier Média de n'importe quel player avec l'assistant de recherche **[Cayin Device Seeker]**. Choisir le player auquel vous souhaitez vous connecter et cliquer sur **[Open Web]**.

## NOTE

Pour se connecter à un serveur CMS ou à un player SMP, vérifiez que votre PC et que l'appareil sont bien dans le même sous-réseau.

## NOTE

Nous vous recommandons d'utiliser Internet Explorer version 5 ou supérieur ou Mozilla Firefox.



Hostname	IP address	Port	Model	Firmware version
4Sales_Web	172.16.1.204	80	SMP-WEB	3.1.06230
Bob-Plus	172.16.1.205	80	SMP-WEBPLUS	3.0.07017
CMS	172.16.100.220	80	CMS	3.5.07031
CMS	172.16.100.226	80	CMS	3.5.07031
Jimmy-PRO2-1	172.16.100.225	80	SMP-PRO2	3.0.07031
Jimmy-WEB-1	172.16.100.221	80	SMP-WEB	4.0.07031
Jimmy-WEBPLUS1	172.16.100.223	8003	SMP-WEBPLUS	2.1.06230
Jimmy-WEBPLUS3	172.16.100.222	80	SMP-WEBPLUS	3.0.07031
SMP-PRO2	172.16.2.140	80	SMP-PRO2	3.0.07031
SMP-PRO2	172.16.2.242	80	SMP-PRO2	3.0.07031
SMP-WEBPLUS	172.16.1.101	80	SMP-WEBPLUS	3.0.07031
ellen-FM-IN1	172.16.1.228	1080	SMP-WEBPLUS	1.0.06164
ellen-FM-IN2	172.16.1.138	1080	SMP-WEBPLUS	2.1.06230
ellen-FM-O-R	172.16.2.193	1080	SMP-WEBPLUS	2.1.06230
ellen-Fly1	172.16.2.249	1080	SMP-WEBPLUS	2.1.06230
ellen-cms	172.16.2.44	80	CMS	4.0.07018
ellen-webplus	172.16.0.154	80	SMP-WEBPLUS	1.0.06198

Buttons: Seek, Open Web, Open Folder



## NOTE

Si vous avez oublié votre mot de passe, vous pouvez brancher un clavier en usb sur le serveur CMS et accéder à la console. Vous pouvez alors restaurer le mot de passe par défaut admin.

---

---

3. Aller sur la page d'accueil du serveur CMS. Entrez vos nom d'utilisateur et mot de passe.

Nom d'utilisateur par défaut: **administrator**

Mot de passe par défaut: **admin**

Une fois l'authentification réussie, vous pouvez commencer à travailler avec votre serveur CMS.

# 2 ■ Contrôle des accès

<b>2-1</b>	<b>Creation et gestion des dossiers</b> .....	<b>16</b>
2-1-1	Ajouter/ Supprimer un dossier media.....	16
2-1-2	Donner un mode d'accès aux dossiers .....	18
2-1-3	Chargement des fichiers vers le serveur CMS .....	20
<b>2-2</b>	<b>Création et Gestion des groupes</b> .....	<b>21</b>
2-2-1	Ajouter un groupe.....	22
2-2-2	Editer un groupe.....	23
2-2-3	Supprimer un groupe.....	24
<b>2-3</b>	<b>Création et gestion des comptes</b> .....	<b>25</b>



Le serveur CMS permet aux administrateurs de contrôler les droits d'accès selon les besoins des utilisateurs. Grâce à cette fonction, les administrateurs peuvent créer des comptes et y attribuer des niveaux d'accès pour la gestion de groupes de players au niveau des dossiers média. Suivre les instructions ci-dessous :

1. Ajouter un nouveau dossier dans la page "GESTION DES DOSSIERS"
2. Créer un groupe dans la page "GROUPE" pour y associer un dossier media.
3. Créer un compte d'utilisateur dans la page "COMPTE" et configurer les droits d'accès au dossier media et aux fonctions pour chaque compte.

## 2-1 Creation et gestion des dossiers

Vous pouvez ajouter, supprimer, ou éditer le dossier media et configurer le mode d'accès sur la page "GESTION DES DOSSIERS"

### 2-1-1 Ajouter/ Supprimer un dossier media

#### NOTE

Voir le chapitre 2-3 Création et gestion des comptes pour plus de détails sur le paramétrage des comptes d'utilisateurs.

Ajouter un dossier:

1. Authentifiez-vous auprès du serveur avec le compte qui peut accéder aux fonctions "Contrôle d' Accès-Gestion des dossiers"
2. Cliquer sur [**CONTROLE D' ACCES**] sur la page d'accueil et choisir l'onglet « GESTION DES DOSSIERS ».

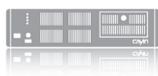
3. Taper un nom dans le champ "Nom du Dossier" puis cliquer sur le bouton **[Créer]**

**NOTE**

Vous ne pouvez pas supprimer le dossier Média par défaut et les dossiers associés à des groupes.

Supprimer un dossier:

1. Faire une authentification au serveur CMS à l'aide du compte qui est autorisé à accéder aux "Contrôle d'Accès – Gestion des dossiers".
2. Cliquer sur **[CONTROLE D'ACCES]** sur la page d'accueil, et aller sur l'onglet "GESTION DES DOSSIERS".
3. Localiser le "Nom du dossier" que vous voulez supprimer. Puis, cliquer sur **[Supprimer]** dans la liste des commandes.



## 2-1-2 Donner un mode d'accès aux dossiers

Vous pouvez attribuer différents modes d'accès aux dossiers selon les utilisateurs. Choisissez dans le tableau suivant les modes qui vous conviennent et chargez les contenus en passant par le voisinage réseau ou un serveur FTP.

1. Authentifiez-vous auprès du serveur CMS avec le compte qui peut accéder à la fonction "Contrôle d'accès-Gestion des dossiers".
2. Cliquer sur [**CONTROLE D'ACCES**] sur la page d'accueil, et aller sur l'onglet "GESTION DES DOSSIERS".
3. Choisir le mode d'accès qui vous convient.

Choisissez un mode de dossier partagé:

Ne pas partager le Dossier Média

Mode partage (pas de mot de passe requis)

Mode utilisateur (mot de passe requis)

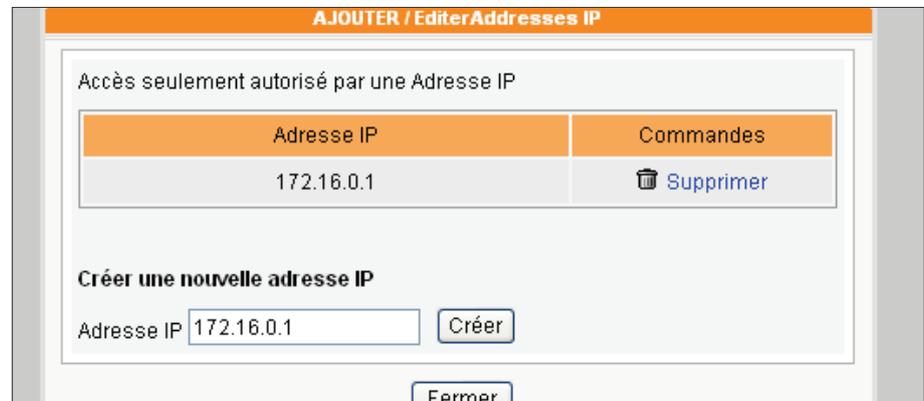
Accès seulement autorisé par une Adresse IP

Ne pas partager le dossier média	Accès interdit à tous les utilisateurs
Mode partagé (pas d'authentification nécessaire)	Tous les utilisateurs peuvent accéder au dossier media sans authentification préalable
Mode utilisateur (mot de passe requis)	Seuls les utilisateurs munis d'une autorisation peuvent accéder au dossier media. Un utilisateur peut accéder aux dossiers de son groupe uniquement. Entrer un nom et un mot de passe.

### Accès seulement autorisé par une Adresse IP:

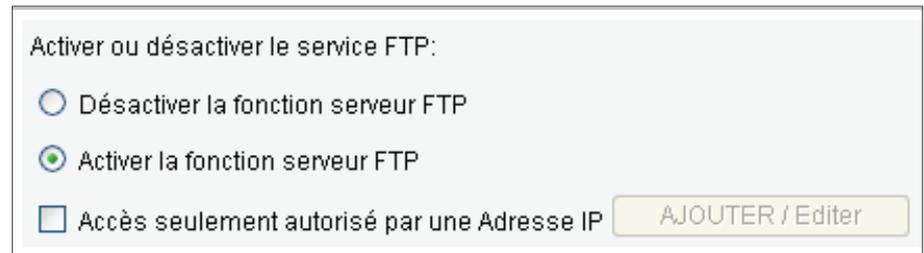
Activer cette fonction pour permettre l'accès depuis une adresse IP ou sous-réseau en particulier en "mode partagé" ou "mode utilisateur". Cliquer sur **[Ajouter / Editer]** pour afficher la boîte de dialogue.

Entrer l'adresse IP ou l'adresse IP partielle, par exemple: "172.16.0.1" pour permettre l'accès seulement depuis cette adresse, ou taper "172.16.0." pour permettre l'accès à tous les ordinateurs compris dans ce sous-réseau.

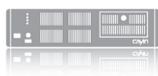


**NOTE**  
Le serveur CMS n'accepte pas les serveurs FTP anonymes

4. Pour activer l'accès par serveur FTP, cliquer sur « Activer la fonction serveur FTP »



Désactiver la fonction serveur FTP	Accès au dossier media par protocole FTP impossible.
Activer la fonction serveur FTP	Les utilisateurs peuvent accéder au dossier media par protocole FTP. Il faut pour cela disposer d'un compte avec accès autorisé pour la fonction "Accès au dossier media par FTP". Entrer nom et mot de passe.



## NOTE

### Type d'encodage du nom de fichier:

Les CMS et SMP utilisent l'encodage UTF-8 pour les noms de fichiers. Si vous ajoutez des caractères non anglais dans le nom d'un fichier, nous vous conseillons de charger les fichiers par PC sous Windows XP, car le logiciel ainsi que le logiciel FTP doivent aussi accepter l'encodage UTF-8. Si vous avez des doutes quant à ce problème particulier, utilisez seulement l'anglais ou des nombres pour vos noms de fichier, comme par exemple : "abc01.mpg".

## NOTE

Vous pouvez opter pour la gestion du Dossier Média par protocole FTP ou par le voisinage réseau. Les deux méthodes donnent le même résultat.

## NOTE

En mode utilisateur, il vous faut entrer nom d'utilisateur et mot de passe pour obtenir la connexion.

## Accès seulement autorisé par une Adresse IP:

Activer cette fonction pour permettre l'accès depuis une adresse IP ou sous-réseau en particulier en "mode partagé" ou "mode utilisateur". Cliquer sur **[Ajouter / Editer]** pour afficher la boîte de dialogue.

Entrer l'adresse IP ou l'adresse IP partielle, par exemple: "172.16.0.1" pour permettre l'accès seulement depuis cette adresse, ou taper "172.16.0." pour permettre l'accès à tous les ordinateurs compris dans ce sous-réseau.

Cliquer sur **[Sauvegarder]** et sur **[Appliquer]** pour valider.

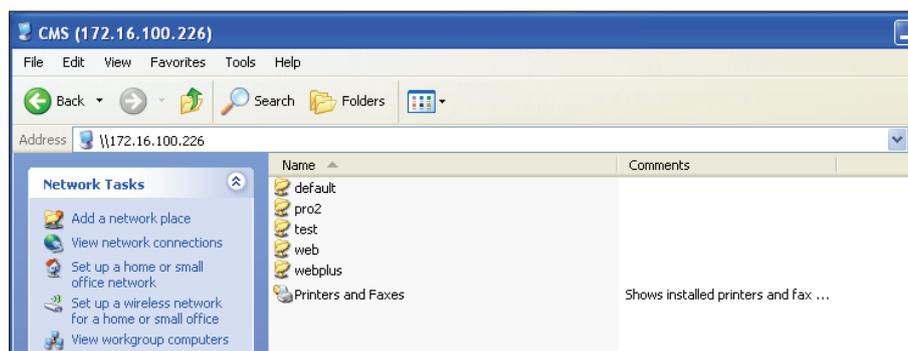
## 2-1-3 Chargement des fichiers vers le serveur CMS

Une fois que le dossier média et les modes d'accès sont configurés, vous pouvez choisir l'une des méthodes ci-dessous pour charger vos fichiers vers le serveur CMS.

### Accès par le voisinage réseau

Avec l'Explorateur Windows ou le Voisinage Réseau, entrer \\cms.adresse.ip (ex. \\10.1.2.3) dans la barre d'adresse. Le dossier média créé apparaît, vous pouvez commencer à y glisser des fichiers.

Vous pouvez aussi utiliser l'assistant de recherche Cayin Device Seeker pour ouvrir le dossier si le serveur CMS et votre PC sont sur le même réseau local. Voir le chapitre "1-5 Démarrage et Authentification" pour utiliser Cayin Device Seeker.



**NOTE**

Nous vous recommandons fortement d'utiliser un logiciel client FTP acceptant l'encodage en UTF-8.

**Accès par logiciel client FTP**

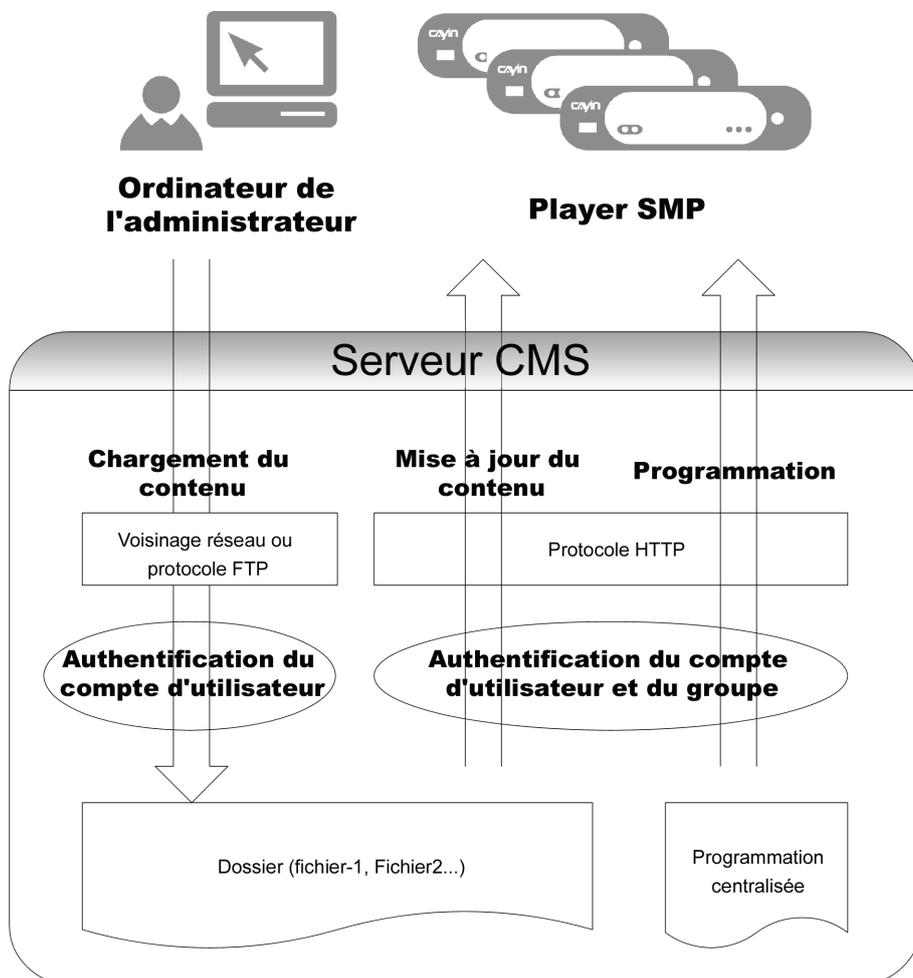
Si vous activez la fonction d'accès par protocole FTP, vous pouvez choisir un logiciel FTP pour accéder au CMS depuis votre PC. Une fois le nom d'utilisateur et le mot de passe entrés, vous pouvez charger/supprimer des fichiers dans le Dossier Média.

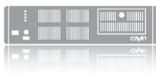
## 2-2 Création et Gestion des groupes

**NOTE**

Les noms de groupes doivent être inscrits en anglais et sont sensibles à la casse de caractères.

Vous pouvez regrouper des players SMP pour des questions de facilité de gestion. Attribuez un dossier à un groupe afin de permettre aux players SMP de ce groupe d'obtenir les informations et de synchroniser les contenus automatiquement auprès du dossier correspondant (dossier se trouvant dans le serveur CMS).

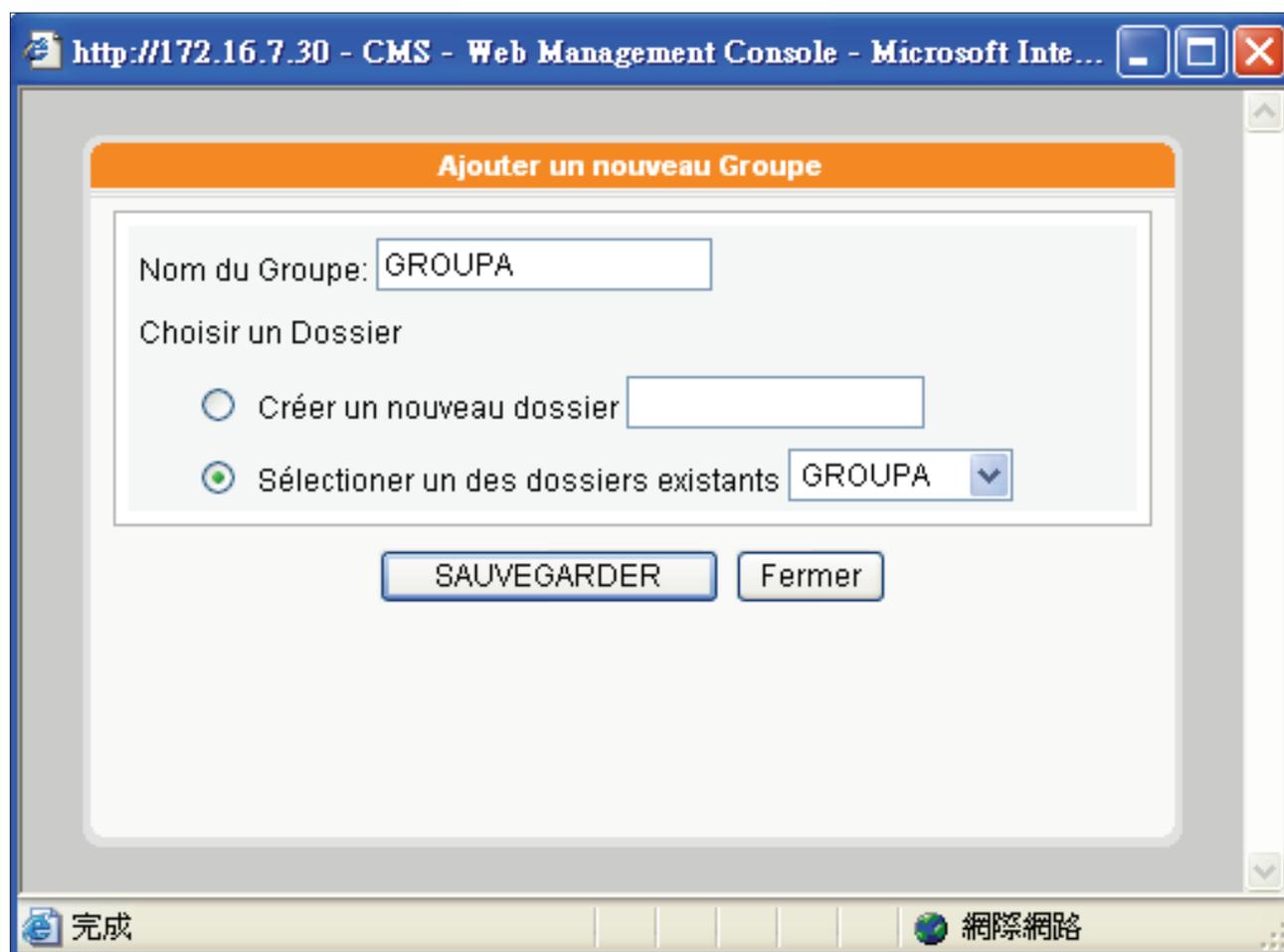




## 2-2-1 Ajouter un groupe

Pour ajouter un groupe, suivez les instructions ci-dessous:

1. Authentifiez-vous auprès du serveur CMS avec le compte qui peut accéder à la fonction “Contrôle d'accès- Groupe”.
2. Cliquer sur [**CONTROLE D'ACCES**] sur la page d'accueil, et aller dans l'onglet “GROUPE”.
3. Cliquer sur [**Nouveau groupe**] pour afficher la boîte de dialogue. Entrer le nom du groupe dans le champ “Nom du groupe”. Choisir l'option « Créer un nouveau Dossier » et entrer le nom correspondant. Cliquer sur [**SAUVEGARDER**]

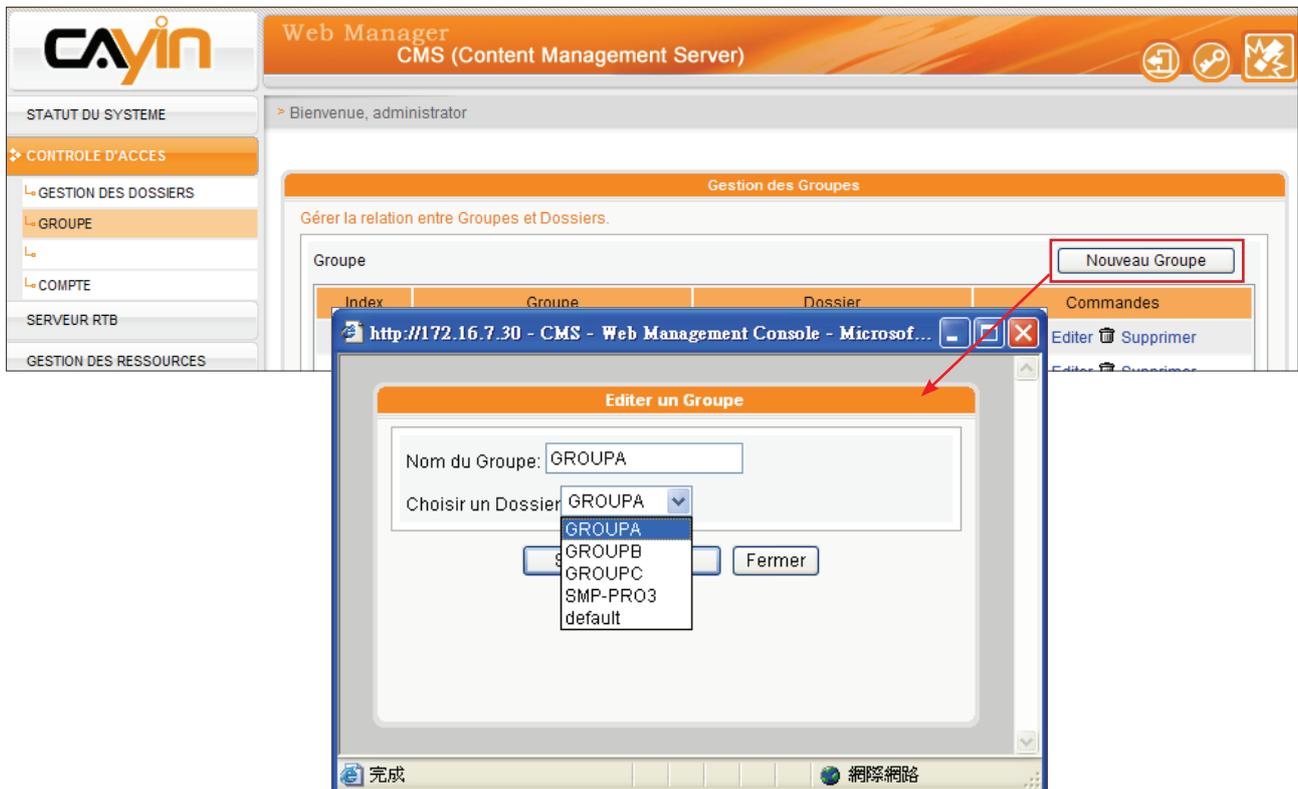


4. Si vous avez déjà créé un dossier dans le serveur CMS, vous pouvez cliquer sur “Sélectionner un des dossiers existants” et sélectionner un dossier dans la liste déroulante. Cliquer sur [**SAUVEGARDER**] pour terminer la procédure.

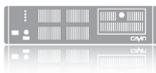
## 2-2-2 Editer un groupe

Il est possible de modifier les paramètres de la rubrique “Groupe”. Suivre les étapes ci-dessous :

1. Authentifiez-vous auprès du serveur CMS avec le compte qui peut accéder à la fonction «Contrôle d’Accès- Groupe»:
2. Cliquer sur [**CONTROLE D’ACCES**] sur la page d’accueil, et aller dans “GROUPE”.
3. Choisir le nom du groupe et cliquer sur [**Editer**] dans la liste des commandes. Vous pouvez modifier les paramètres dans la boîte de dialogue.



4. Cliquer sur [**SAUVEGARDER**] et revenir à la page d’accueil. Cliquer sur [**APPLIQUER**] pour terminer vos paramétrages.



## 2-2-3 Supprimer un groupe

Vous pouvez également supprimer les groupes qui sont devenus inutiles.

1. Authentifiez-vous auprès du serveur CMS avec le compte qui peut accéder à la fonction «Contrôle d'Accès- Groupe»:
2. Cliquer sur [**CONTROLE D'ACCES**] sur la page d'accueil, et aller dans "GROUPE".
3. Sélectionner le nom du groupe et appuyer sur le bouton [**Supprimer**] dans la liste des commandes.

Web Manager  
CMS (Content Management Server)

Bienvenue, administrator

### Gestion des Groupes

Gérer la relation entre Groupes et Dossier.

Index	Groupe	Dossier	Commandes
1	Taipei	Taipei	<a href="#">Edite</a> <a href="#">Supprimer</a>
2	Tokyo	Tokyo	<a href="#">Edite</a> <a href="#">Supprimer</a>
3	London	London	<a href="#">Edite</a> <a href="#">Supprimer</a>
4	Taipei2	Taipei2	<a href="#">Edite</a> <a href="#">Supprimer</a>
5	London2	London	<a href="#">Edite</a> <a href="#">Supprimer</a>

Nouveau Groupe

APPLIQUER

**NOTE**

Si vous voulez accéder à l'interface Web Manager avec un autre compte, vous pouvez cliquer sur [**Déconnexion** 

**NOTE**

Il faut utiliser des caractères en minuscules et en anglais pour le nom d'utilisateur

**NOTE**

Vous pouvez changer le mot de passe du compte en cours en cliquant sur [**Changer le mot de passe** 

## 2-3 Création et gestion des comptes

Sur un serveur CMS, vous pouvez créer des comptes pour les différents utilisateurs et donner des autorisations spécifiques pour chacun de ces comptes.

1. Authentifiez-vous auprès du serveur CMS avec le compte qui peut accéder à la fonction "Contrôle d'Accès- Groupe" :
2. Cliquer sur [**CONTROLE D'ACCES**] sur la page d'accueil, et aller dans "GROUPE".
3. Cliquer sur [**Ajouter un nouveau compte**] pour afficher la boîte de dialogue. Entrer le nom du compte dans le champ "Nom d'Utilisateur". Entrer un mot de passe dans le champ correspondant et entrer encore une fois pour confirmer.



4. Dans la zone « Gérer les groupes », vous pouvez attribuer le niveau d'accès au groupe. Pour autoriser tous les groupes, cliquer sur "Tous les groupes".
5. Si vous souhaitez que ce compte ne puisse gérer que certains dossiers, activer la fonction "Sélectionner les groupes". Tous les groupes de ce serveur CMS seront listés sous la rubrique «Groupes» à gauche de l'écran. Vous pouvez sélectionner les groupes et cliquer sur [**Sélectionner =>**] pour dupliquer sur la droite les noms sélectionnés. Ce compte peut gérer uniquement les dossiers qui appartiennent à ce groupe.
6. Pour supprimer des objets dans la colonne de droite, sélectionner les objets et cliquer sur le bouton [**Supprimer**]. Vous pouvez aussi cliquer sur le bouton [**Tout Supprimer**] pour effacer tous les objets.

#### NOTE

Il y a trois comptes par défaut dans le serveur CMS: administrator, webadmin, et smbuser. "administrator" correspond au compte administrateur principal. "webadmin" et "smbuser" sont des comptes pour des versions antérieures de players SMP. Il est seulement possible d'éditer les paramètres pour ces comptes, mais il est impossible de les supprimer.

Le mot de passe par défaut du compte "administrator" et "webadmin" est "admin"; celui du compte "smbuser" est "smbuser".

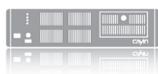
7. Dans la rubrique "Fonctions d'accès", choisissez les activités que ce compte peut faire. Si vous n'activez aucune fonction, l'utilisateur ne pourra pas accéder à l'interface Web Manager, mais pourra quand même synchroniser les contenus avec le serveur CMS.

- Statut du système
- Listes des Players
- Serveur RTB
- Gestion des ressources - Gestion des fonds d'écran
- Gestion des ressources - Liste de diffusion WEB
- Programmation Centralisée - Multimédia
- Programmation Centralisée - Images en diaporama
- Programmation Centralisée - Texte déroulant
- Programmation Centralisée - Fonds d'écran
- Programmation Centralisée - Liste de diffusion WEB
- Contrôle d'accès - Gestion des Dossiers
- Contrôle d'accès - Groupe
- Contrôle d'accès - Compte
- Paramètres Réseau
- Paramètres Système
- Log

8. Cliquer sur [**SAUVEGARDER**] et sur [**FERMER**] pour revenir à la page d'accueil. Puis, cliquer sur [**APPLIQUER**] afin de valider vos paramètres.

# 3 ■ Serveur RTB

---



### NOTE

Le nombre des entrées média sur la page «SERVEUR RTB» dépend de la carte Multimedia streaming que vous avez achetée pour votre serveur CMS. Si vous voyez quatre entrées, cela signifie que ce serveur CMS peut gérer jusqu'à 4 entrées en streaming (flux vidéo en direct)

### NOTE

N'ajoutez pas un player qui n'existe pas, sinon vous gaspillerez de la bande réseau. N'envoyez pas de paquets vers des PC sous Microsoft Windows, car Windows renvoie en masse les paquets «Port ICMP non-trouvé» vers le serveur

### NOTE

En théorie, vous pouvez utiliser les protocoles Broadcast, Multicast, et Unicast en même temps. Toutefois, nous vous conseillons de choisir un seul protocole pour la diffusion de signal vidéo en direct à moins d'être très expérimenté pour ces tâches.

Le serveur CMS est muni de la fonction serveur RTB uniquement si vous achetez un serveur CMS avec une carte de streaming multimédia de Cayin. Sur la page SERVEUR, vous pouvez attribuer chacune des entrées media à un canal en particulier et ajouter/ éditer les players qui vont recevoir le flux vidéo en direct. Suivre les étapes ci-dessous :

1. Authentifiez-vous auprès du serveur CMS avec le compte qui peut accéder à la fonction «Serveur RTB» et aller sur la page «SERVEUR RTB»



2. Activer les entrées vidéo et attribuer à chacune un canal en particulier.
3. Sélectionner un format pour le signal (NTSC/PAL) et une qualité de diffusion (5 étant la plus élevée).
4. Cliquer sur [**Ajouter/Editer**] et attribuer des modes de streaming pour les players. Voir le tableau ci-dessous:

Broadcast (LAN)	Tous les players sur le réseau reçoivent le flux
Multicast	Active le mode multiprotocole et envoie les paquets aux players qui ont activé cette fonction. Les adresses IP en multicast sont comprises entre 224.0.0.1 et 239.255.255.255.
Unicast	Envoie les signaux au player avec une adresse IP en particulier. Pour ajouter un player en protocole unique, entrer le nom du player et son adresse IP, puis cliquer sur [ <b>Activer</b> ]. Ce player sera ajouté dans le tableau sous Protocole Unique. Pour supprimer un player du tableau, cliquer sur [ <b>Supprimer</b> ] dans la liste des commandes.

**NOTE**

Concernant le message "Merci de contacter votre revendeur ou Cayin Technology pour l'achat de cette option"

Il y a deux cas dans lesquels ce message peut s'afficher sur la page web:

1. Si vous n'avez pas acheté la licence RTB ou carte de capture vidéo chez Cayin. Contactez notre service commercial si vous êtes intéressés par l'utilisation de la fonction de diffusion de streaming en temps réel.
2. Si vous avez acheté un modèle avec fonction RTB mais que la page affiche tout de même le message, cela peut provenir d'une mauvaise connexion de la carte de capture vidéo dans le serveur. Contactez alors votre revendeur.



The screenshot shows the Cayin Web Manager CMS interface. The top header is orange and contains the Cayin logo, the text "Web Manager CMS (Content Management Server)", and three icons. A left sidebar menu lists various system management options, with "SERVEUR RTB" highlighted in orange. The main content area has a grey header with "Bienvenue, snchang" and an orange sub-header "Serveur RTB (Real Time Broadcast)". The main content area contains a message in French: "Dans cette section, vous pouvez attribuer à chaque entrée vidéo, un canal spécifique. Pour éditer la fonction streaming du Player SMP, cliquer sur le bouton Ajouter/Editer un Player puis sélectionner le type de streaming." Below this is a white box with the text: "Veuillez contacter votre revendeur ou Cayin Technology pour acheter cette option. Le site Internet de Cayin Technology est accessible à cette adresse -- <http://www.cayintech.com>".

# 4 ■ Gestion des ressources

<b>4-1 Gestion des fonds d' écran (Skin).....</b>	<b>31</b>
<b>4-2 Liste de diffusion HTML.....</b>	<b>33</b>
4-2-1 Edition de la liste de diffusion HTML .....	33
4-2-2 Importer/ Exporter une liste de diffusion HTML.....	37

Vous pouvez gérer les fichiers Skin (fonds) des players de la série SMP-PRO ainsi que les listes de diffusion des players de la série SMP-WEB dans la rubrique “GESTION DES RESSOURCES”

## 4-1 Gestion des fonds d' écran (Skin)

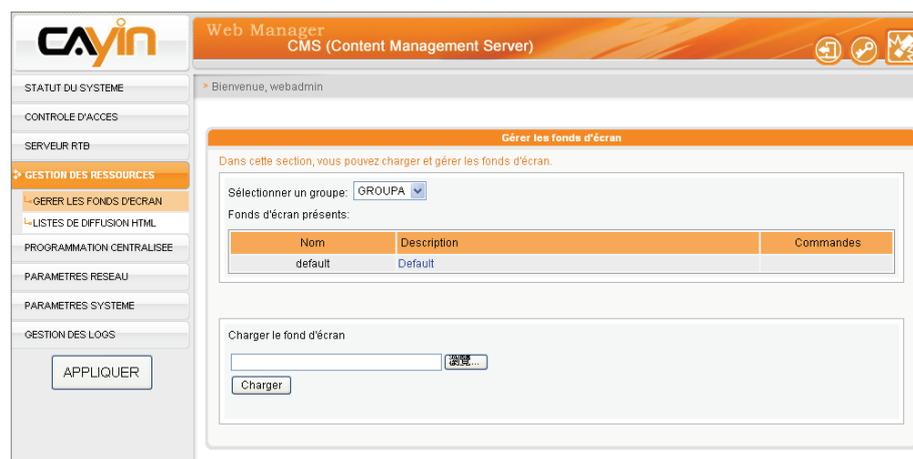
Pour les players de la série SMP-PRO, l'utilisateur peut changer les fonds d' écran pour obtenir des présentations variées. Vous pouvez charger les fichiers .csk vers le serveur CMS, et gérer chaque Skin de player SMP-PRO par le serveur CMS.

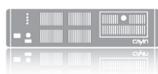
Suivre les étapes ci-dessous pour charger les fichiers skin (.csk) dans le serveur CMS.

1. Authentifiez-vous auprès du serveur CMS avec le compte qui peut accéder à la fonction “Gestion des ressources - Gestion des fonds d' écran”.
2. Cliquer sur [**GESTION DES RESSOURCES**] sur la page d'accueil, et aller dans l'onglet “GESTION DES FONDS D' ECRAN”.
3. Sélectionner un [**Groupe**] et cliquer sur [**Parcourir**] pour sélectionner un fichier Skin (.csk).
4. Cliquer sur [**Charger**] pour procéder au chargement.

### NOTE

1. Cette fonction est disponible seulement avec les players de la série SMP-PRO.
2. La résolution vidéo du Skin et de l'écran pour le player SMP-PRO doivent être compatibles. Vous pouvez produire un fichier skin qui accepte plusieurs résolutions. Voir SVP le mode d'emploi de la série SMP-PRO pour l'utilisation de l'outil Cayin Skin Editor.





## NOTE

Les fichiers Skin (.csk) sont créés par l'outil Cayin's Skin Editor (cyskin.exe). Tous les Skins chargés seront affichés dans le tableau « Fonds d'écran présents ». Voir le mode d'emploi des players de la série SMP-PRO pour plus de détails.

5. A présent, vous pouvez voir tous vos fichiers Skin dans le tableau "Tableau des Skins Utilisés". La colonne «Nom» et «Description» montrent le nom du skin et la description de ce Skin que vous avez créé avec l'outil Cayin Skin Editor. Vous pouvez cliquer sur la description de chaque Skin pour en avoir un aperçu.

Nom	Description	Commandes
Bank (Demo)	For demo purpose only. You can de...	Supprimer
default	Default	

Nom: Bank (Demo)

Visualiser:



Information:

Description:	For demo purpose only. You can delete it if you do not need it.
Zone Multimédia	1
Zone Images en Diaporama	1
Zone Images en Diaporama	1
Zone Texte Déroulant	1
Zone Horloge	0

6. Pour supprimer un Skin, appuyer sur le bouton **[Supprimer]**

## 4-2 Liste de diffusion HTML

### 4-2-1 Edition de la liste de diffusion HTML

#### NOTE

Fonction disponible seulement avec les players de la série SMP-WEB.

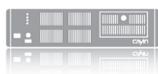
Vous pouvez diviser tous les players SMP en plusieurs groupes et éditer les listes de diffusion HTML pour chacun de ces groupes. Tous les players du même groupe diffuseront la même liste.

Suivre les instructions ci-dessous pour l'édition de la liste de diffusion:

1. Authentifiez-vous auprès de votre serveur CMS avec un compte qui peut accéder à la fonction "Gestion des Ressources- Liste de diffusion HTML"
2. Cliquer sur le bouton [**GESTION DES RESSOURCES**] sur la page d'accueil, et aller sur l'onglet "LISTE DE DIFFUSION HTML".
3. Sélectionner un groupe dans la liste déroulante "Sélectionner un groupe". Si vous n'avez pas créé de groupe, aller sur la page "CONTROLE D'ACCES" >"GROUPE" pour créer un groupe et sur la page "CONTROLE D'ACCES" > "GROUPE" pour ajouter un groupe.



4. Vous pouvez commencer à ajouter votre liste de diffusion. Cliquer sur [**Ajouter une liste**] pour commencer l'édition d'une nouvelle liste de diffusion dans la fenêtre qui s'affiche.



5. Entrer le nom de la liste de diffusion dans le champ “Nom” ainsi qu’une courte description de la liste dans le champ «Description». Cliquer sur **[Ajouter un nouvel item]** pour ajouter cet objet (item) dans la liste. Vous pouvez ajouter jusqu’à 99 objets à la liste de diffusion.

Index	Activer	URL / Fichier	Période	Commandes
-------	---------	---------------	---------	-----------

6. Dans la fenêtre “Ajouter / Editer / Lancer la page”, vous pouvez décider de la séquence de diffusion de l’objet. Par défaut, l’objet est inséré en dernier. Par exemple, si vous avez déjà cinq objets dans la liste, le système place l’objet nouvellement crée en sixième position. Vous pouvez aussi choisir d’insérer l’objet entre la première et la cinquième place. Voir le tableau ci-dessous :

6

7

**NOTE**

Les players de la série SMP-WEB n'acceptent pas le protocole HTTPS (SSL).

URL	<p>Préciser l'URL dans lequel le player SMP peut se connecter au contenu HTML, par exemple: <code>http://remote_web_server/path/to/your.html</code> .</p> <p>Vous pouvez aussi utiliser un script serveur dynamique (ASP, PHP, ou CGI) pour générer la page HTML. Cocher l'option Attacher les paramètres du Player et du Groupe pour que le système ajoute en appendice le nom d'hôte/groupe à la fin de l'URL automatiquement. Par exemple, si vous entrez <code>http://remote_web_server/test.php</code> ici, le player SMP-WEB enverra la requête comme ceci : <code>http://remote_web_server/test.php?hostname=hostname&amp;group=groupname</code></p> <p>Le nom d'hôte (hostname) représente le nom que vous avez configuré dans le chapitre 1. Paramètres Réseau.</p>
F i c h i e r HTML/SWF du dossier média	<p>Choisir de lire un fichier html ou swf contenu dans le dossier média. Par défaut, le serveur CMS affiche la liste de tous les fichiers html et swf du dossier média, afin que vous puissiez choisir un objet. Si vous n'avez pas chargé vos fichiers dans le dossier média, vous pouvez aussi pré-éditer la liste de diffusion en cliquant sur <b>[Ajouter un nouvel item]</b> et ajouter l'objet (par exemple <code>/cayin/main.html</code>) directement dans la boîte.</p>
Image de transition	<p>Vous pouvez insérer un fichier image (JPEG) comme objet d'affichage ou objet de transition entre deux fichiers HTML en activant cette fonction. Vous pouvez aussi configurer l'effet de transition comme ceci: Par défaut, le serveur, CMS va lister automatiquement tous les fichiers images du dossier média, afin que vous puissiez en choisir un. Si vous n'avez pas chargé vos fichiers dans le dossier média, vous pouvez aussi pré-éditer la liste de diffusion en cliquant sur <b>[Ajouter un nouvel item]</b> et ajouter l'objet (par exemple <code>/cayin/cartoon.jpg</code>) directement dans la boîte.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>* Animation: C'est l'effet de transition lorsque l'image entre et sort de l'écran. Il y a quatre sortes d'animations: "de haut en bas", "de bas en haut", "de gauche à droite" et "de droite à gauche".</li> <li>* Vitesse: vitesse de l'effet de transition.</li> <li>* Durée de pré-chargement du prochain item avant affichage. Vous pouvez paramétrer le moment auquel vous souhaitez faire le chargement de l'objet suivant (par exemple un fichier html) avant que l'image ne disparaisse. Par exemple, le temps de pause de l'image est de 5 secondes et vous souhaitez que le système commence à pré-charger l'objet suivant dès la première seconde, il vous faut paramétrer la valeur « 4 secondes » dans ce champ.</li> </ul>



## NOTE

Si vous passez des fichiers vidéo du dossier media, vous ne pourrez pas paramétrer la durée du clip vidéo. Le système diffuse le fichier suivant à la suite du premier fichier.

Fichier vidéo du dossier média	Vous pouvez insérer un fichier vidéo comme objet de la liste de diffusion et afficher une vidéo en plein écran. Par défaut, le serveur CMS affiche automatiquement la liste de tous les fichiers vidéo contenus dans le dossier media, afin que vous puissiez en choisir un. Si vous n'avez pas chargé vos fichiers dans le dossier média, vous pouvez aussi pré-éditer la liste en cliquant sur <b>[Ajouter un nouvel item]</b> et ajouter votre objet (par exemple /cayin/cartoon.mpg) directement dans la boîte.
Entrée Vidéo	Vous pouvez choisir entre: 4 :3 ou 16 :9 pour le ratio

7. Enfin, paramétrer la durée pour la diffusion de chaque objet. Une fois la durée passée, le player SMP-WEB passe à l'objet suivant. Si vous configurez la durée sur "Toujours", la liste s'arrête ici, ce qui signifie que le player SMP-WEB continue à passer cet objet sans passer au suivant. Vous pouvez utiliser le langage JavaScript ou le Tag "play-next-item" pour changer d'objet tout en ayant sélectionné «toujours» pour la durée. Cliquer sur **[SAUVEGARDER]** et sur **[FERMER]** pour terminer.

8. Une fois que vous avez ajouté les objets, vous pouvez régler l'ordre de diffusion en cliquant sur le bouton **[Déplacer vers le Haut]** ou **[Déplacer vers le Bas]** dans la liste des commandes.

## NOTE

Pensez à cliquer sur les objets que vous voulez diffuser pour les activer. Puis, cliquer sur **[SAUVEGARDER]** et sur **[FERMER]**

Nom: <input type="text" value="Playlist2"/>					<input type="button" value="SAUVEGARDER"/>		<input type="button" value="Fermer"/>	
Description: <input type="text" value="CAYIN ISE SHOW"/>								
Index	Activer	URL / Fichier	Période	Commandes				
1	<input checked="" type="checkbox"/>	Entrée Vidéo	2400 sec.	<input type="button" value="Editer"/>	<input type="button" value="Déplacer vers le haut"/> <input type="button" value="Déplacer vers le bas"/>			
				<input type="button" value="Supp"/>				
<input type="button" value="Ajouter un nouvel item"/>								
					<input type="button" value="SAUVEGARDER"/>		<input type="button" value="Fermer"/>	

## 4-2-2 Importer/ Exporter une liste de diffusion HTML

Importer ou Exporter des listes de diffusion vers d'autres groupes.

Importer/Exporter la liste de diffusion Web

Importer/Exporter

**Exporter**  
Exporter les listes de diffusion sous la forme d'un fichier  
Exporter

**Importer**  
Importer les listes de diffusion depuis  
 Parcourir...  
Importer

### Exporter

1. Sélectionner un groupe dans la liste "Sélectionner un groupe".
2. Cliquer sur [**Exporter**] pour exporter la liste de ce groupe vers un fichier (.cps) et le stocker dans votre PC.

### Importer

1. Sélectionner le groupe auquel la liste va s'appliquer.
2. Cliquer sur [**Parcourir...**] pour sélectionner le fichier Web Playlist file (.cps).
3. Cliquer sur [**Importer**] pour voir s'afficher la liste de diffusion Internet.

# 5 ■ Programmation centralisée

<b>5-1 Ajouter un calendrier de programmation centralisée .....</b>	<b>39</b>
<b>5-2 Multimédia .....</b>	<b>40</b>
5-2-1 Ajouter une programmation - Vidéo.....	40
5-2-2 Ajouter une programmation- Image .....	42
5-2-3 Ajouter une programmation- RTB (Flux Vidéo).....	45
5-2-4 Ajouter une programmation – Entrée vidéo .....	46
<b>5-3 Images en Diaporama.....</b>	<b>47</b>
<b>5-4 Texte déroulant .....</b>	<b>49</b>
<b>5-6 Diffusion de pages HTML.....</b>	<b>53</b>
<b>5-7 Ajouter une Alerte .....</b>	<b>55</b>
5-7-1 Paramétrage de la Programmation d’alerte .....	55
5-7-2 Déclenchement de l’alerte.....	56
<b>5-8 Importer/ Exporter une Programmation .....</b>	<b>58</b>

Le serveur CMS permet une gestion centralisée des listes de diffusion pour toutes les zones des players de la série PRO et de la liste de diffusion html et vidéo pour la série WEB.

## 5-1 Ajouter un calendrier de programmation centralisée

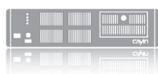
### NOTE

Les programmations sont individuelles. Vérifiez que vous avez sélectionné une bonne programmation avant de commencer à éditer un emploi du temps. Ces programmations concernent les programmes « Lecture par semaine » mais n'ont pas d'incidence sur le mode « Lecture unique ».

Vous pouvez attribuer des calendriers différents pour préciser les emplois du temps à l'avance. Pour les dates qui n'ont pas de paramétrage particulier, les players passeront les programmes par défaut. Toutes les fonctions de programmation peuvent être centralisées au niveau du serveur CMS.

1. Authentifiez-vous auprès du serveur CMS avec un compte qui peut accéder à la fonction de "Programmation Centralisée".
2. Cliquer sur [**PROGRAMMATION CENTRALISEE**] sur la page d'accueil, et aller sur la page à éditer.

3. Cliquer sur [**Ajouter une programmation**]. Une boîte de dialogue s'affiche.
4. Sélectionner une date de début et une date de fin pour cette programmation.
5. Si vous voulez dupliquer une programmation, activer la fonction "Copier la période" et sélectionner le programme dans la liste déroulante.



## 5-2 Multimédia

### NOTE

Il vous faut d'abord charger vos fichiers multimédia dans le dossier de Mise à Jour du Contenu avant de procéder à des programmations.

Configuration d'une plage horaire pour la diffusion des listes pour chacun des groupes de players SMP. La fonction de Programmation Centralisée programme des images et de la vidéo en tant que liste de diffusion Multimédia pour chaque groupe.

### 5-2-1 Ajouter une programmation - Vidéo

Ajouter une programmation et éditer la liste de diffusion de fichiers vidéo pour un groupe de players.

1. Authentifiez-vous auprès du serveur CMS avec le compte qui peut accéder à la fonction "Programmation Centralisée- Multimédia".
2. Cliquer sur [PROGRAMMATION CENTRALISEE] sur la page d'accueil, et aller sur la page "MULTIMEDIA".
3. Sélectionner un groupe dans le menu déroulant pour décider à quels players peut s'appliquer cette programmation.
4. Sélectionner ou ajouter une période de programmation. Voir le chapitre to 5-1 pour plus de détails.
5. Cliquer sur [Ajouter une Programmation] et commencer à éditer la programmation.

CONTROLLE D'ACCES

SERVEUR RTB

GESTION DES RESSOURCES

PROGRAMMATION CENTRALISEE

MULTIMEDIA

IMAGES EN DIAPORAMA

TEXTE DEROLANT

FONDS D'ECRAN

LISTES DE DIFFUSION HTML

PARAMETRES RESEAU

PARAMETRES SYSTEME

GESTION DES LOOS

APPLIQUER

MULTIMEDIA

Dans cette section, paramétrez la programmation centralisée pour contrôler les listes de diffusion de chaque player. Les utilisateurs peuvent créer des listes de diffusion par groupe (un groupe est composé de plusieurs players SMP, chacun ayant le même nom de groupe).

Sélectionner un groupe:

Sélectionner un groupe: GROUPE

Multimédia

Programmer une période de diffusion future: default AJOUTER Editer Supprimer

Importer/Exporter Ajouter une programmation

Activer	Nom de la programmation	Informations	Commandes
	Alerte		Configuration
<input checked="" type="checkbox"/>	Défaut	Cliquer ici pour afficher le détail...	Editer

Ajouter une programmation

**NOTE**

Une fois la tâche terminée ou si le fichier choisi n'existe plus, l'objet s'affiche en rouge.

6. Entrer un "Nom de Programmation" et choisir un type de programmation, soit: "Lecture par semaine" ou "Lecture unique". La programmation par semaine se répète toutes les semaines, la programmation lecture unique est diffusée une seule fois. Une fois les tâches terminées, cette programmation sera obsolète.

Lecture par semaine	Choisir les jours de la semaine auxquels vous voulez passer les fichiers sélectionnée, ainsi que l'heure de début et l'heure de fin de la programmation pour cette journée.
Lecture unique	Entrer l'heure de début, [date/ heure] et la durée de la programmation.

7. Sélectionner un type de media: Vidéo, Image, RTB, ou HTTP/MMS.

Par exemple, cocher « Vidéo » pour afficher tous les fichiers vidéo disponibles dans le dossier média.

8. Sélectionner les fichiers que vous voulez diffuser et cliquer sur [**Sélectionner=>**]. Les fichiers sélectionnés seront dupliqués dans la colonne « Fichiers Sélectionnés ».

9. Vous pouvez utiliser les boutons [**Déplacer vers le haut**] et [**Déplacer vers le bas**] pour changer l'ordre des fichiers sélectionnés. Si vous souhaitez supprimer des fichiers de la liste « Fichiers Sélectionnés », cliquer sur les fichiers et appuyer sur le bouton [**Supprimer**]. Vous pouvez aussi cliquer sur le bouton [**Tout Supprimer**], et tous les objets de la colonne de droite seront supprimés.

**NOTE**

Si vous sélectionnez des fichiers comportant un signe \* cela signifie que vous avez sélectionné tous les fichiers du même type de media qui sont contenus dans le dossier.



## NOTE

Si vous choisissez le mode "Aléatoire", tous les fichiers qui se trouvent dans la colonne de droite seront passés dans un ordre aléatoire, sans séquence particulière.

## NOTE

Pensez à sélectionner la fonction "Programmation Centralisée (par serveur CMS)" sur la page Web Manager du player SMP-PRO (Lecture des fichiers > Multimédia). Pour les players de la série SMP-WEB, pensez à ajouter l'attribut "play-server-schedule" dans le tag du fichier HTML. Voir le chapitre 3 du mode d'emploi de la série SMP-WEB.

10. Enfin, cliquer sur le bouton [SAUVEGARDER] et [FERMER].

## 5-2-2 Ajouter une programmation-Image

Les players de la série SMP-PRO peuvent diffuser des images fixes. Suivre les étapes ci-dessous pour ajouter une programmation pour un groupe donné et éditer la liste de diffusion de ces images.

1. Authentifiez-vous auprès du serveur CMS avec un compte qui peut accéder à la fonction de "Programmation Centralisée- Multimédia".
2. Cliquer sur [PROGRAMMATION CENTRALISEE] sur la page d'accueil et aller sur la page "MULTIMEDIA".
3. Sélectionner un groupe dans la liste déroulante pour décider quels players seront concernés par la programmation.
4. Sélectionner ou ajouter une période de programmation. Voir le chapitre 5-1 pour plus de détails.

5. Cliquer sur [**Ajouter une Programmation**] et commencer à éditer un nouveau programme.



6. Entrer un “Nom de Programmation” et sélectionner un type de programmation: “Lecture par semaine” ou “Lecture unique”.

La programmation Lecture par semaine se répète toutes les semaines, la programmation Lecture unique est diffusée une seule fois. Une fois la tâche terminée, la programmation devient obsolète.

7. Sélectionner un type de media: Vidéo, Image, RTB, ou HTTP/MMS. Cocher ici le mode « Image ». Tous les fichiers disponibles s'affichent. Vous pouvez alors régler la durée de l'affichage en secondes

8. Sélectionner les fichiers que vous voulez et cliquez sur [**Sélectionner=>**]. Les fichiers sélectionnés seront dupliqués dans la colonne “Fichiers Sélectionnés”. Vous pouvez utiliser les boutons [**Déplacer vers le haut**] et [**Déplacer vers le bas**] pour modifier l'ordre de diffusion. Pour supprimer un fichier cliquer sur le bouton [**Supprimer**] et pour supprimer tous les objets de la liste, cliquer sur [**Supprimer Tout**].

9. Sélectionner les fichiers que vous voulez diffuser et cliquez sur [**Sélectionner=>**]. Les fichiers sélectionnés seront dupliqués dans la colonne « Fichiers Sélectionnés ». Vous pouvez utiliser les boutons [**Déplacer vers le haut**] et [**Déplacer vers le bas**] pour changer l'ordre des fichiers. Si vous voulez supprimer des fichiers

### NOTE

Une fois la tâche terminée ou si le fichier choisi n'existe plus, l'objet s'affiche en rouge

### NOTE

Vous ne pouvez pas passer des vidéos et des images dans la même liste.



## NOTE

Il faut placer des fichiers image dans le dossier media avant de pouvoir les sélectionner.

## NOTE

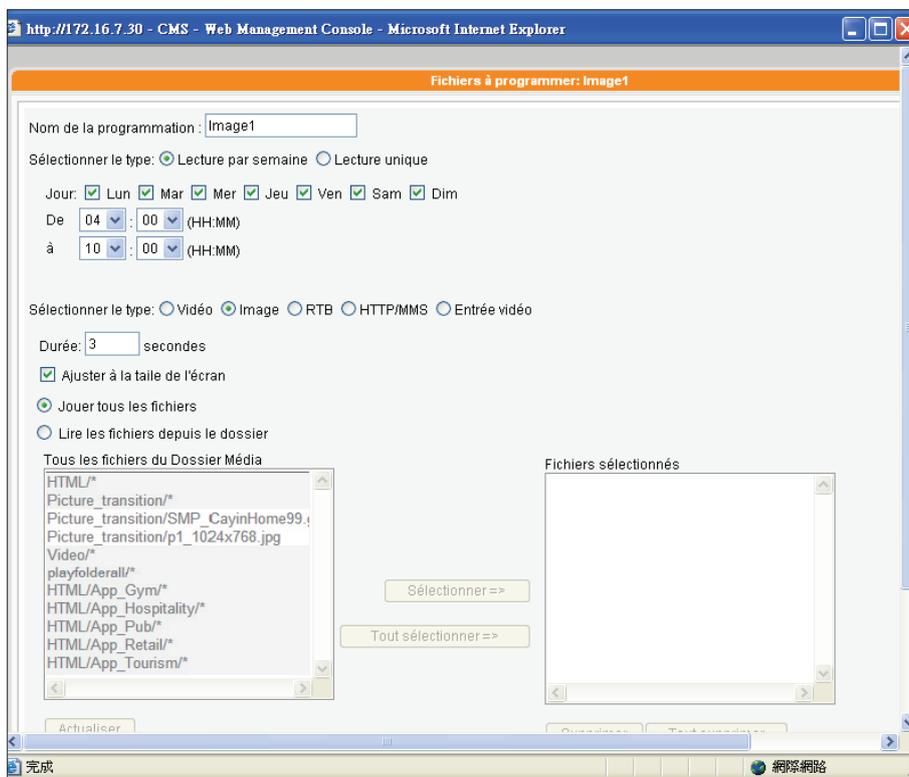
Si vous choisissez le mode "Aléatoire", tous les fichiers de la colonne de droite seront diffusés dans un ordre aléatoire, sans ordre particulier.

## NOTE

Pensez à charger les fichiers Multimédia dans le Dossier de Mises à Jour des Contenus avant de les programmer, sinon vous ne pourrez pas les voir dans la liste.

dans la colonne de droite, cliquez dessus et sur **[Supprimer]**, ou cliquez sur le bouton **[Supprimer Tout]** pour effacer tous les objets de la colonne.

10. Cliquer sur «Ajuster à la taille de l'écran» si vous souhaitez ajuster la taille des images automatiquement à la zone d'affichage désignée.
11. Finalement, cliquer sur **[SAUVEGARDER]** et sur **[FERMER]**.

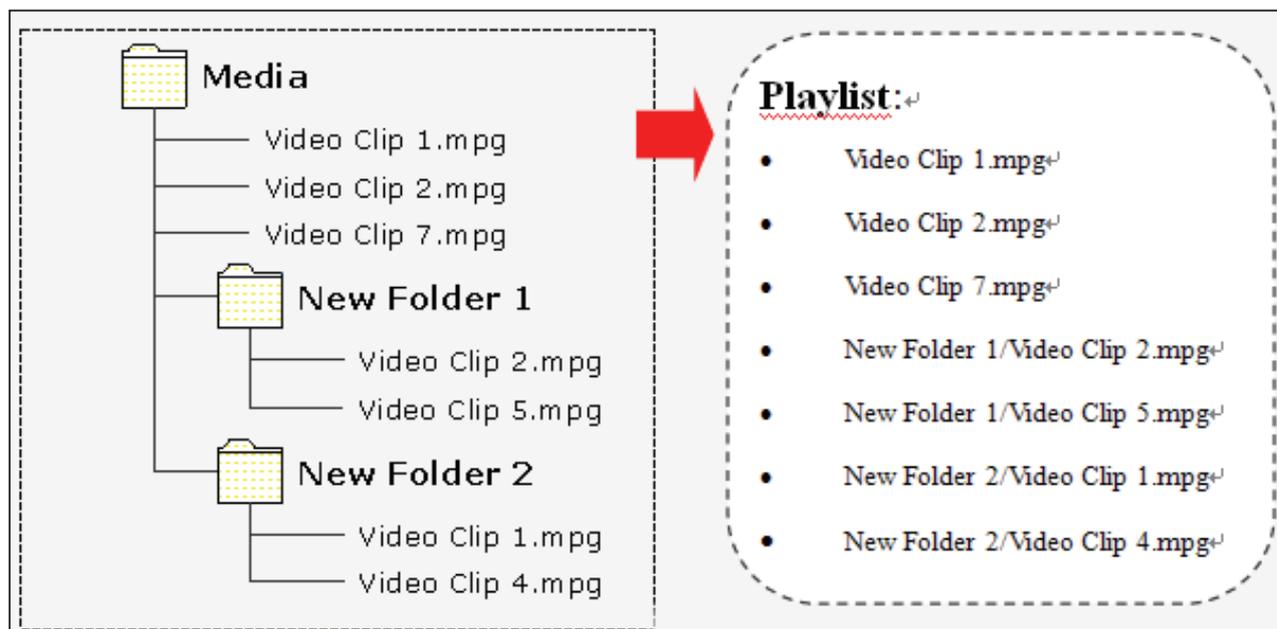


**NOTE**

La liste de diffusion correspond à l'ordre et au mode de diffusion des fichiers multimédia du dossier Media. Si vous n'éditez pas votre propre liste de diffusion, le player SMP passera tous les fichiers contenus dans le Dossier Média dans l'ordre alphabétique.

Si vous créez des sous-dossiers dans le dossier Média, tous les fichiers média de ces sous-dossiers seront ajoutés à la liste de diffusion selon les règles suivantes, dans l'ordre de priorité :

1. Les fichiers du dossier "media" sont diffusés avant tout fichier placé dans un sous-dossier.
2. Les fichiers du dossier "media" sont triés et diffusés en ordre alphabétique.
3. Les sous-dossiers sont triés en ordre alphabétique.
4. Les fichiers Multimédia des sous-dossiers sont triés et diffusés dans l'ordre alphabétique.



### 5-2-3 Ajouter une programmation- RTB (Flux Vidéo)

Vous pouvez aussi diffuser des flux vidéo. Choisir RTB ou HTTP/MMS comme type de média et entrer les paramètres correspondants.



## 5-2-4 Ajouter une programmation – Entrée vidéo

Vous pouvez aussi afficher un signal d'entrée vidéo. Sélectionner Entrée vidéo comme type de média. Seuls les players des séries SMP-WEB3 & SMP-PRO3 sont munis de cette fonction.

http://172.16.7.30 - CMS - Web Management Console - Microsoft Internet Explorer

**Fichiers à programmer:**

Nom de la programmation :

Sélectionner le type:  Lecture par semaine  Lecture unique

Jour:  Lun  Mar  Mer  Jeu  Ven  Sam  Dim

De  :  (HH:MM)

à  :  (HH:MM)

Sélectionner le type:  Vidéo  Image  RTB  HTTP/MMS  Entrée vidéo

Format:

完成 網際網路

**NOTE**

Il faut d'abord créer des sous-dossiers pour voir les images s'afficher dans le Dossier Média.

## 5-3 Images en Diaporama

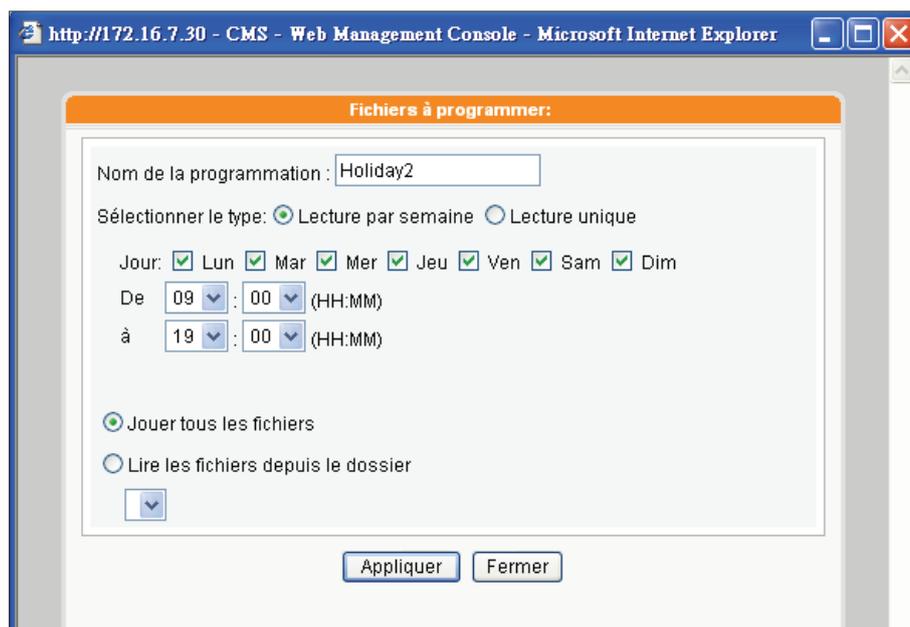
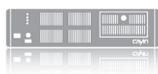
Les players de la série SMP-PRO peuvent diffuser des images dans les zones images de votre fond d'écran. Vous pouvez aussi diffuser des images dans la zone Multimédia (voir 5-2-2).

Suivre les étapes ci-dessous:

1. Authentifiez-vous auprès du serveur CMS avec le compte qui peut accéder à la fonction "Programmation Centralisée- Image en Diaporama".
2. Cliquer sur **[PROGRAMMATION CENTRALISEE]** sur la page d'accueil, et aller sur la page "IMAGE EN DIAPORAMA".
3. Sélectionner un groupe dans la liste déroulante pour désigner les players auxquels s'appliquera cette programmation
4. Sélectionner ou ajouter une période de programmation. Voir le chapitre to 5-1 pour plus de détails.
5. Cliquer sur **[Ajouter une Programmation]** pour éditer votre programmation.

The screenshot shows the 'Web Manager CMS (Content Management Server)' interface. The left sidebar contains a menu with 'PROGRAMMATION CENTRALISEE' expanded to show 'IMAGES EN DIAPORAMA'. The main content area is titled 'IMAGES EN DIAPORAMA' and contains instructions, a group selection dropdown (set to 'GROUPA'), and a table for managing programs. The table has columns for 'Activer', 'Nom de la programmation', 'Informations', and 'Commandes'. A red box highlights the 'Ajouter une programmation' button at the bottom of the table.

Activer	Nom de la programmation	Informations	Commandes
	Alerte		<a href="#">Configuration</a>
	Défaut	<a href="#">Cliquer ici pour afficher le détail...</a>	<a href="#">Editer</a>
<input checked="" type="checkbox"/>	Défaut		



6. Entrer un “Nom de Programmation” et sélectionner un type de diffusion: “Lecture par semaine” ou “Lecture unique”. La programmation Lecture par semaine se répète toutes les semaines, tandis que la programmation Lecture unique se diffuse une seule fois. Une fois la tâche terminée, la programmation sera obsolète. Pour la programmation Lecture par semaine, choisir les jours de la semaine auxquels vous souhaitez diffuser la programmation. Paramétrer le début et la fin de la diffusion pour la journée. Pour les lectures uniques, entrer l’heure et la date, et entrer la durée.

#### NOTE

Les players de la série SMP-PRO3/PRO3N ont deux zones de diffusion de disporama. Si vous attribuez plus d’une image dans votre Skin, vous pouvez suivre les étapes ci-dessus pour configurer les paramètres. dans la boîte de dialogue “Image en Diaporama 2”.

7. Vous pouvez maintenant sélectionner vos fichiers. Si vous activez « Jouer tous les fichiers », cela signifie que vous comptez passer tous les fichiers du Dossier Média. Si vous voulez diffuser tous les fichiers d’un dossier sélectionné, choisissez un dossier et les players SMP passeront tous les fichiers images contenus dans ce dossier.

8. Enfin, cliquer sur [**SAUVEGARDER**] et sur [**FERMER**].

## 5-4 Texte déroulant

Ce chapitre concerne seulement les players de la série SMP-PRO. Avec le serveur CMS, vous pouvez programmer du texte déroulant pour chaque groupe de players ou une combinaison de trois sources de textes différentes. Boîte de texte, fichier texte, et URL. Suivre les étapes ci-dessous :

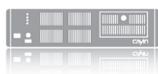
1. Authentifiez-vous auprès du serveur CMS avec le compte qui peut accéder à la fonction de "Programmation Centralisée-Texte déroulant".
2. Cliquer sur **[PROGRAMMATION CENTRALISEE]** sur la page d'accueil, et aller sur la page "TEXTE DEROULANT".

The screenshot shows the 'Web Manager CMS (Content Management Server)' interface. The left sidebar contains a menu with 'PROGRAMMATION CENTRALISEE' selected, and 'TEXTE DEROULANT' highlighted. The main content area is titled 'TEXTE DEROULANT' and contains instructions: 'Dans cette section, vous pouvez gérer le Texte Déroulant. Vous pouvez programmer le texte déroulant par groupe de players. Sélectionner d'abord le nom d'un groupe et cliquer ensuite sur "Ajouter une programmation".' Below this, there is a dropdown menu for 'Sélectionner un groupe:' with 'GROUPA' selected. A section titled 'Texte Déroulant' includes a 'Programmer une période de diffusion future:' dropdown set to 'default', and buttons for 'AJOUTER', 'Editer', and 'Supprimer'. There are also 'Importer/Exporter' and 'Ajouter une programmation' buttons. A table lists existing programs:

Activer	Nom de la programmation	Informations	Commandes
	Alerte		+ Configuration
<input checked="" type="checkbox"/>	Défaut	Cliquer ici pour afficher le détail...	Editer

At the bottom of the main area is a 'SAUVEGARDER' button. A red box highlights the 'Ajouter une programmation' button at the bottom of the table.

3. Sélectionner un groupe dans la liste déroulante pour la diffusion de cette programmation.
4. Sélectionner ou ajouter une période de programmation. Voir le chapitre 5-1 pour plus de détails.
5. Cliquer sur **[Ajouter une Programmation]** et éditer une nouvelle programmation.



**Fichiers à programmer:**

Nom de la programmation :

Sélectionner le type:  Lecture par semaine  Lecture unique

Jour:  Lun  Mar  Mer  Jeu  Ven  Sam  Dim

De  :  (HH:MM)

à  :  (HH:MM)

Texte:

Fichier Texte:

Entrer une URL:

6. Entrer un “Nom de Programmation” et sélectionner un type de diffusion: “Lecture par semaine” ou “Lecture unique”. La programmation Lecture par semaine se répète toutes les semaines, tandis que la programmation unique est diffusée une seule fois. Une fois la tâche effectuée, la programmation est obsolète. Pour la programmation Lecture par semaine, choisir les jours de la semaine auxquels vous voulez diffuser ces fichiers. Paramétrer l’heure de début et l’heure de fin. Pour les lecture uniques, entrer les heures et la durée.

7. Sélectionner la source texte.

**NOTE**

Si le contenu d’un fichier texte n’est pas écrit en anglais, choisissez un encodage du type “UTF-8” quand vous sauvegardez le fichier texte.

Le format du lien RSS non-anglais doit aussi être encodé en caractères UTF-8.

Texte	Entrer votre texte déroulant directement ici.
Fichier texte	Lire le texte déroulant depuis un fichier texte contenu dans le dossier media. Charger d’abord le fichier texte (extension.txt) dans le Dossier Media. L’interface Web Manager vos donne la liste de tous les fichiers .txt afin que vous puissiez faire votre choix.
Entrer l’URL	La source texte provient d’un serveur http distant (serveur web).. Entrer un url http ici pour récupérer le texte déroulant. Vous pouvez aussi retirer un message RSS en direct. Entre l’adresse URL dans la boîte de texte, par exemple: <code>http://rss.cnn.com/rss/cnn_us.rss</code> .

8. Enfin, cliquez sur **[SAUVEGARDER]** et sur **[FERMER]**.

**NOTE**

Aller dans “GESTION DES RESSOURCES / GERER LES FONDS D'ECRAN” et chargez les skins dans le serveur CMS avant de les programmer.

## 5-5 Fond d'écran (Skin)

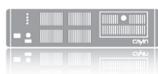
Ce chapitre concerne seulement les players de la série SMP-PRO. Grâce au serveur CMS, vous pouvez paramétrer des Skins déjà construits pour chaque groupe. Suivre les étapes ci-dessous :

1. Authentifiez-vous auprès du serveur CMS avec un compte qui peut accéder à la fonction de “Programmation Centralisée- Fond d'écran”.
2. Cliquer sur **[PROGRAMMATION CENTRALISEE]** sur la page d'accueil, et aller sur la page “FOND D' ECRAN”.
3. Sélectionner dans la liste les groupes qui diffuseront cette programmation.
4. Sélectionner ou ajouter une période de programmation. Voir le chapitre 5-1 pour plus de détails.
5. Cliquer sur **[Ajouter une Programmation]** et éditer la programmation des skins.

The screenshot shows the Cayin Web Manager CMS interface. The main content area is titled "FONDS D'ECRAN" and contains the following elements:

- Instructions: "Dans cette section, vous pouvez gérer les Fonds d'Ecran. Vous pouvez programmer les fonds d'écran par groupe de players. Sélectionner d'abord le nom d'un groupe et cliquer ensuite sur 'Ajouter une programmation'. Vous devez avant tout charger les fichiers fonds d'écran dans la catégorie Gestion des ressources."
- Group selection: "Sélectionner un groupe:" with a dropdown menu showing "GROUPA".
- Buttons: "AJOUTER", "Editer", "Supprimer", "Importer/Exporter", and "Ajouter une programmation".
- Table of skins:
 

Activer	Nom de la programmation	Informations	Commandes
	Alerte		<a href="#">Configuration</a>
	Défaut		<a href="#">Editer</a>
<input checked="" type="checkbox"/>	Défaut	<a href="#">Cliquer ici pour afficher le détail...</a>	<a href="#">Editer</a>
- Bottom button: "Ajouter une programmation" (highlighted with a red box).



6. Entrer un "Nom de Programmation" et choisir un type de programmation: « Lecture par semaine » ou « Lecture unique ». La programmation Lecture par semaine se répète toutes les semaines, tandis que la programmation lecture unique est diffusée une seule fois. Une fois la tâche terminée, la programmation devient obsolète. Pour la programmation Lecture par semaine, choisir les jours de la semaine pour la diffusion et le début et la fin de la diffusion dans la journée. Pour les lectures uniques, entrer les dates et heures, ainsi que la durée.
7. Sélectionner l'un des fonds d'écran chargés dans le menu déroulant « Sélectionner un fond d'écran ». Tous les fichiers Skin sont listés ici
8. Cliquer sur [SAUVEGARDER] et sur [FERMER].

The screenshot shows a web browser window titled "http://172.16.7.30 - CMS - Web Management Console - Microsoft Inter...". The main content area displays a dialog box titled "Fichiers à programmer:". Inside the dialog, there is a text input field for "Nom de la programmation" containing "Skin1". Below it, there are two radio buttons for "Sélectionner le type": "Lecture par semaine" (selected) and "Lecture unique". Underneath, there are seven checkboxes for days of the week, all of which are checked: "Lun", "Mar", "Mer", "Jeu", "Ven", "Sam", and "Dim". There are two rows of time selection fields: "De" (08:00) and "à" (18:00), both in HH:MM format. At the bottom of the dialog, there is a dropdown menu for "Sélectionner un fond d'écran" set to "Défaut". Two buttons, "Appliquer" and "Fermer", are located at the bottom of the dialog. The browser's status bar at the bottom shows "完成" on the left and "網際網路" on the right.

## 5-6 Diffusion de pages HTML

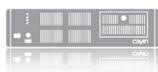
### NOTE

Aller dans “GESTION DES RESSOURCES / LISTES DE DIFFUSION HTML” et éditer votre liste de diffusion sur le serveur CMS avant de la programmer

Ce chapitre concerne seulement les players de la série SMP-WEB. Grâce au serveur CMS, vous pouvez programmer des listes de diffusion déjà éditées pour chacun des groupes. Suivre les étapes pour faire vos configurations:

1. Authentifiez-vous auprès de votre serveur CMS avec le compte qui peut accéder à la fonction “Programmation Centralisée-Liste de diffusion HTML”
2. Cliquer sur **[PROGRAMMATION CENTRALISEE]** sur la page d'accueil et aller sur la page “LISTE DE DIFFUSION HTML”.
3. Sélectionner un groupe dans la liste pour affecter cette programmation à un groupe de players.
4. Sélectionner ou ajouter une période de programmation. Voir le chapitre 5-1 pour plus de détails.
5. Cliquer sur **[Ajouter une Programmation]** et éditer la liste de diffusion de pages Web.

The screenshot displays the 'Web Manager CMS (Content Management Server)' interface. On the left is a sidebar menu with categories like 'STATUT DU SYSTEME', 'CONTROLE D'ACCES', 'SERVEUR RTB', 'GESTION DES RESSOURCES', and 'PROGRAMMATION CENTRALISEE'. The 'PROGRAMMATION CENTRALISEE' section is expanded, showing sub-items: 'MULTIMEDIA', 'IMAGES EN DIAPORAMA', 'TEXTE DEROLANT', 'FONDS D'ECRAN', and 'LISTES DE DIFFUSION HTML'. The 'FONDS D'ECRAN' sub-item is selected. The main content area has a header 'FONDS D'ECRAN' and a sub-header 'Dans cette section, vous pouvez gérer les Fonds d'Ecran. Vous pouvez programmer les fonds d'écran par groupe de players. Sélectionner d'abord le nom d'un groupe et cliquer ensuite sur "Ajouter une programmation". Vous devez avant tout changer les fichiers fonds d'écran dans la catégorie Gestion des ressources.' Below this is a form with a dropdown 'Sélectionner un groupe:' set to 'GROUPA'. There are buttons for 'AJOUTER', 'Editer', and 'Supprimer'. A table titled 'Fonds d'écran' contains one row with columns: 'Activer' (checkbox checked), 'Nom de la programmation' (Défaut), 'Informations' (Cliquer ici pour afficher le détail...), and 'Commandes' (Configuration, Edit). A red box highlights the 'Ajouter une programmation' button at the bottom of the table. At the bottom of the page is a 'SAUVEGARDER' button.



http://172.16.7.30 - CMS - Web Management Console - Microsoft Inter...

**Fichiers à programmer:**

Nom de la programmation :

Sélectionner le type:  Lecture par semaine  Lecture unique

Jour:  Lun  Mar  Mer  Jeu  Ven  Sam  Dim

De  :  (HH:MM)

à  :  (HH:MM)

Sélectionner une liste de diffusion:

完成 網際網路

6. Entrer un "Nom de Programmation" et sélectionner un type de programmation: "Lecture par semaine" ou "Lecture Unique". La programmation Lecture par semaine se répète toutes les semaines, tandis que la programmation lecture unique est diffusée une seule fois. Une fois la tâche accomplie, la programmation devient obsolète. Pour la programmation Lecture par semaine, choisir les jours auxquels la programmation s'applique, ainsi que les heures. Pour la lecture unique, entrer les heures et la date.
7. Sélectionner l'une des listes de diffusion déjà éditées dans la liste "Sélectionner une liste de diffusion". Les listes que vous aviez éditées sous « Gestion des Ressources » s'affichent ici.
8. Cliquer sur [**SAUVEGARDER**] et sur [**FERMER**].

## 5-7 Ajouter une Alerte

La programmation d'urgence (Alerte) est une programmation spécifique qui se déclenche manuellement, plutôt que selon un horaire prédéfini. Une fois que vous avez configuré la fonction Alerte, vous pouvez la déclencher à tout moment par serveur CMS ou par Super Monitor. Cette fonction a la priorité sur les autres.

### 5-7-1 Paramétrage de la Programmation d'alerte

Vous pouvez paramétrer la programmation d'alerte dans chacun des types de média (Multimédia, Diaporama, Texte déroulant, Skin et liste de diffusion HTML) pour un groupe en particulier ou tous les groupes.

1. Authentifiez-vous auprès du serveur CMS avec le compte qui peut accéder à la fonction de "Programmation Centralisée".
2. Cliquer sur **[PROGRAMMATION CENTRALISEE]** sur la page d'accueil, et sélectionner une page parmi les cinq choix suivants: Multimédia, Images en Diaporama, Texte déroulant, Fond d'écran et liste de diffusion HTML. Si vous activez le mode Alerte pour un groupe, tous les players du groupe diffuseront ces contenus en même temps.

**Sélectionner un groupe:**

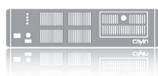
Sélectionner un groupe:

---

**Multimédia**

Programmer une période de diffusion future:

Activer	Nom de la programmation	Informations	Commandes
	Alerte		<a href="#">+ Configuration</a>
<input checked="" type="checkbox"/>	Défaut	<a href="#">Cliquer ici pour afficher le détail...</a>	<input type="button" value="Editer"/>



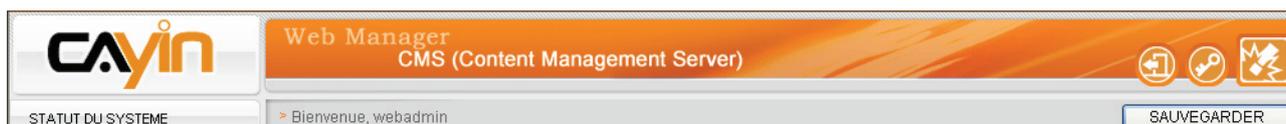
3. Sélectionner un groupe dans la liste déroulante pour choisir les players qui diffuseront cette programmation.
4. Cliquer sur [**Configuration**] dans la liste des commandes pour l'objet "Alerte".
5. Suivre les instructions dans la boîte de dialogue pour faire le paramétrage de la tâche comme pour une tâche usuelle.

## 5-7-2 Déclenchement de l'alerte

1. Authentifiez-vous auprès du serveur CMS avec le compte qui peut accéder à la fonction "Alerte".

<input type="checkbox"/> Log
<input checked="" type="checkbox"/> Accès au Dossier Partagé
<input checked="" type="checkbox"/> FTP
<input type="checkbox"/> Super Monitor
<input checked="" type="checkbox"/> Lancer l'alerte programmée

2. En haut à droite de la page du Web Manager, vous voyez le bouton (point d'exclamation) qui sert à déclencher la fonction.



3. Vous pouvez déclencher la diffusion de la programmation d'alerte en cliquant sur le bouton [**Lancer**] ou l'arrêter en cliquant sur le bouton [**Arrêt**]. En cliquant sur [**Lancer toutes les alertes**], ou sur [**Arrêter toutes les alertes**], vous pouvez activer ou désactiver la fonction pour tous les groupes à la fois.

**Lancer une alerte**

Appuyer sur lancer/arrêter pour lancer/arrêter la programmation de l'alerte par groupe

Groupe	Commandes
Tous les Groupes	<span style="color: purple;">▶</span> Lancer toutes les alertes
GROUPB	<span style="color: purple;">▶</span> Lancer
GROUPA	<span style="color: purple;">▶</span> Lancer
GROUPC	<span style="color: purple;">▶</span> Lancer

Si l'un des groupes est en mode alerte, le bouton Alerte clignote sur la page du Web Manager.



Web Manager  
CMS (Content Management Server)





STATUT DU SYSTEME

> Bienvenue, webadmin

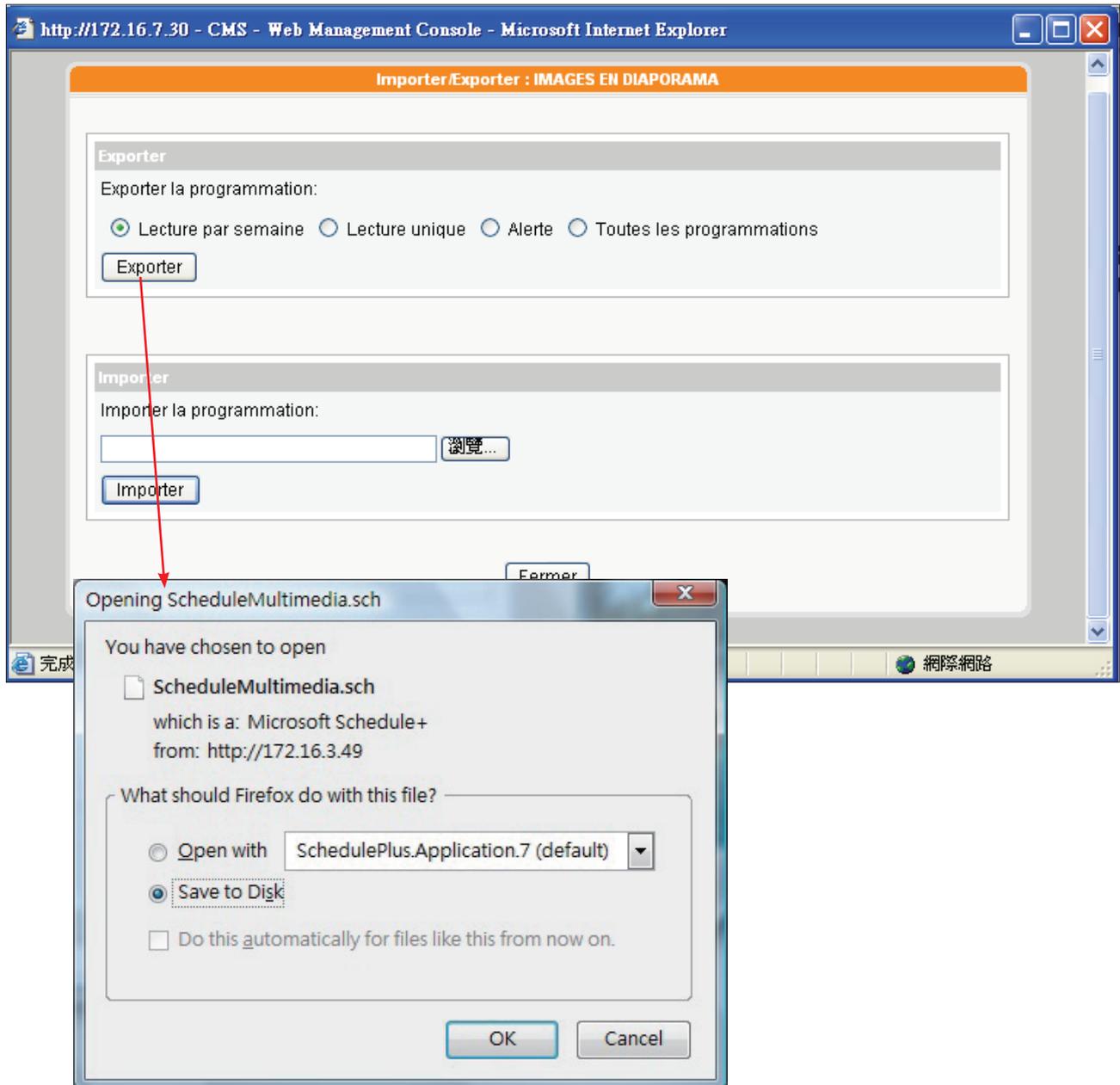
SAUVEGARDER

4. Si la programmation d'alerte du groupe est en mode actif, tous les players SMP du groupe commutent en mode actif et diffusent la programmation d'alerte.



## 5-8 Importer/ Exporter une Programmation

Vous pouvez cliquer sur le bouton Importer/ Exporter pour importer ou exporter un tableau de programmations.



Une fois le fichier de programmation exporté, vous pouvez importer le tableau vers d'autres groupes ou autres serveurs CMS.

# 6 Paramétrage Système et Paramétrage Réseau.

<b>6-1 Statut du Système .....</b>	<b>60</b>
6-1-1 Informations Générales .....	60
6-1-2 Informations Complémentaires .....	61
6-1-3 Informations Firmware .....	61
6-1-4 Liste des Players .....	62
<b>6-2 Paramètres Système .....</b>	<b>63</b>
6-2-1 Paramétrage de l'heure .....	64
6-2-2 Paramétrage du redémarrage automatique .....	65
6-2-3 Changer le port de service de Super Monitor .....	65
6-2-4 Paramétrage de la langue .....	65
6-2-5 Maintenance du système .....	66
6-2-6 Importer/Exporter/Restaurer les Configurations ...	66
<b>6-3 Paramètres réseau .....</b>	<b>67</b>
<b>6-4 Serveur CMS et Firewall NAT .....</b>	<b>68</b>



## NOTE

Voir le chapitre “6-4 CMS et Firewall NAT” si vous placez le serveur CMS derrière un firewall NAT.

Lors de la première installation du serveur CMS, il faut configurer les paramètres réseau, la mise à jour des firmwares, et certaines commandes. Dans la page « STATUT DU SYSTEME », « PARAMETRES SYSTEME » et « PARAMETRES RESEAU », vous pouvez vérifier les informations système du serveur CMS, gérer le système et configurer les paramètres réseau.

## 6-1 Statut du Système

Dans la page “STATUT DU SYSTEME”, vous avez accès aux informations sur le système. Nous avons divisé ce menu en trois parties : «Informations Générales», «Informations Complémentaires» et «Informations sur le Firmware».

### 6-1-1 Informations Générales

Les informations générales du serveur CMS sont: Nom du produit, Modèle du produit, Version du Firmware, et Date/ Heure actuelle. Vous pouvez préciser le nom du produit dans le chapitre «6-3 Paramétrage Réseau» et vous pouvez modifier les paramètres date/ heure/ fuseau horaire dans le chapitre «6-2 Paramétrage Système».



## 6-1-2 Informations Complémentaires

Vérifications relatives à l'espace disque utilisé.

Informations Complémentaires

Informations Complémentaires sur le statut du système

Utilisation du processeur: Utilisation 0.0%

Utilisation de la mémoire : Total 241MB , Utilisé 155MB , Utilisation 64.3%

Utilisation du disque système : Total 146.12GB , Utilisé 1.44GB , Utilisation 1.0%

Utilisation du Dossier Média : Total 146.12GB , Utilisé 1.44GB , Utilisation 1.0%

Adresse IP : 172.16.7.30                      Masque de sous-réseau : 255.255.0.0

DNS1 : 168.95.1.1                          DNS2 : 139.175.55.244

Passerelle par défaut : 172.16.0.1

Adresse MAC: 00:30:18:49:8A:C7

Utilisation du processeur	Utilisation réelle de l'unité centrale
Utilisation de la mémoire	Utilisation de la DRAM
Utilisation du disque système	Utilisation du disque. Si l'utilisation dépasse les 95%, nous vous recommandons de ne pas charger plus de patches afin d'éviter la surcharge de votre disque système.
Utilisation du Dossier Média	Utilisation du Dossier Partagé. Si vous êtes à cours d'espace disque, vous ne pourrez pas ajouter plus de fichiers média dans le Dossier Média.
Informations Réseau	Vérification de l'adresse IP et autres informations concernant le réseau.

## 6-1-3 Informations Firmware

Vérification des patches de mise à jour. Pour mettre à jour votre firmware, voir le chapitre "6-2-4 Maintenance du Système".

Informations sur le Firmware

Informations sur le système du firmware

2 patch(s) ont été appliqué(s) au système.

- P07156: Service Pack for Client List and Super Monitor.
- P08168: Enhance dynamic player IP issue for Client List and Super Monitor.

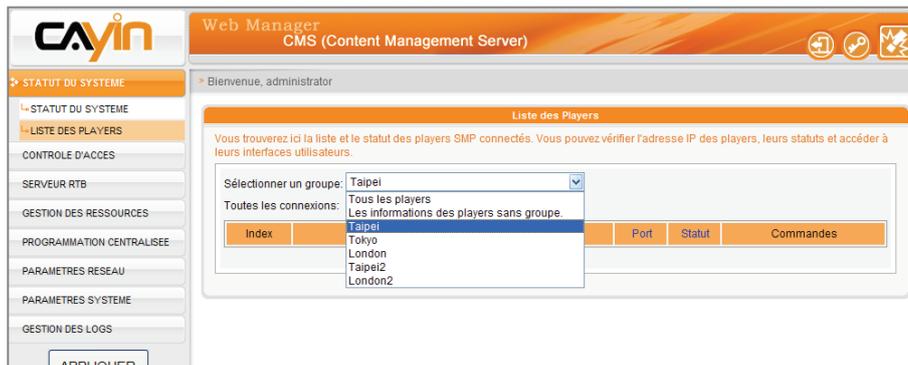


## NOTE

Les players placés dans un groupe intitulé "Les informations des players sans groupe", appartiennent à des versions anciennes, et ne disposent pas des informations système.

## 6-1-4 Liste des Players

Tous les players SMP qui sont connectés à un serveur CMS sont listés ici. Vous pouvez vérifier le nom du player, son adresse IP, le numéro de port pour l'interface web et le statut.



Nom	Nom du player SMP
Adresse IP	L'adresse IP du player SMP. Si votre SMP est placé derrière un firewall, la première adresse IP correspond à l'adresse IP physique, et la seconde, entre parenthèses, à l'adresse IP virtuelle. Dans les autres cas, les deux adresses IP sont les mêmes.
Port	Le numéro de port pour accéder à l'interface Web Manager
Statut	"OK" signifie que le client SMP fonctionne correctement. "Erreur" signifie que le player SMP n'envoie plus de signaux de connexion vers le serveur. Le statut « Erreur » se produit généralement lorsque le réseau est déconnecté ou que le client SMP est éteint pour une raison anormale.
Ouvrir	Ouvrir un navigateur pour se connecter à l'interface Web Manager du player. Le logiciel essaye de se connecter à l'adresse IP physique.
Supprimer	Supprimer manuellement un player

Lorsque vous déplacez le curseur de la souris sur l'icône du player, vous pouvez vérifier l'heure de sa dernière activité.

Index	Nom	Adresse IP	Port	Statut	Commandes
1	ISE-Backup	172.16.4.176 (172.16.4.176)	80	OK	Open  Delete
2	H_PRC	Last heartbeat: Sat Jan 19 23:09:34 2008, Time of register: Fri Jan 18 23:08:29 2008	80	OK	Open  Delete
3	H_WEB3	172.16.4.204 (172.16.4.204)	80	OK	Open  Delete

## 6-2 Paramètres Système

Dans la page "PARAMETRES SYSTEME", vous pouvez paramétrer à nouveau la date et l'heure du système, l'heure de redémarrage automatique, et la langue utilisée.

The screenshot displays the 'Web Manager CMS (Content Management Server)' interface. On the left is a navigation menu with options like 'STATUT DU SYSTEME', 'CONTROLE D'ACCES', 'SERVEUR RTB', 'GESTION DES RESSOURCES', 'PROGRAMMATION CENTRALISEE', 'PARAMETRES RESEAU', 'PARAMETRES SYSTEME' (highlighted), and 'GESTION DES LOGS'. Below the menu is an 'APPLIQUER' button.

The main content area is titled 'Options du système' and contains the following settings:

- Date et heure actuelle:** 2008/8/5 22:39:51
- Choisir l'heure du système
- AAAA:** 2008, **MM:** Août, **JJ:** 5
- HH:** 22, **MM:** 39, **SS:** 11
- Fuseau horaire:** (GMT) Greenwich Mean Time : Dublin, Edinburgh, Lisbon, London
- Désactiver le service NTP
- Activer le service NTP
- Serveur NTP:** [input field] [Mettre à jour] [Tester] (Statut: \*)
- Lancer le redémarrage automatique à:**
  - 1 Heure/s
  - 1 Heure/s
  - 1 Heure/s
- Changer le numéro de port de Super Monitor et de la liste des players ( 20000 ~ 30000 ) :
  - Numéro du port:** 20000
- Autres options du système:**
  - Langue du système:** Français

At the bottom of the 'Options du système' section is a 'SAUVEGARDER' button.

The next section is 'Maintenance du système', which includes:

- Version du Firmware:** 5.0 ,Build 07347
- Charger le firmware/patch:** [input field] [Browse...]
- [Charger] button
- [Redémarrer le système] and [Arrêter le système] buttons

The final section is 'Importer/Exporter', with the text 'Importer/Exporter la configuration du système'.



## 6-2-1 Paramétrage de l'heure

Suivre les étapes ci-dessous:

1. Authentifiez-vous auprès de votre serveur CMS avec le compte qui peut accéder à la fonction "Paramétrage Système".
2. Cliquer sur **[PARAMETRES SYSTEME]** sur la page d'accueil.
3. Activer "Choisir l'heure du système" et entrer vos paramètres: AAAA pour l'année, MM pour le mois, et JJ pour le jour.
4. Entrer l'heure: HH représente une horloge de 24 heures. MM représente les minutes et SS les secondes.
5. Vous pouvez également opter pour la fonction de serveur NTP pour synchroniser les horloges des players depuis n'importe quel serveur horaire automatiquement. (par exemple time.nist.gov). Le serveur CMS fera une remise à l'heure automatique tous les 7 jours ou au démarrage. Vous pouvez aussi cliquer sur **[Mettre à jour]** pour vérifier la disponibilité du serveur NTP.
6. Une fois vos paramétrages faits, appuyer sur **[SAUVEGARDER]** et sur **[APPLIQUER]**

**Options du système**

Dans cette section, paramétrez les options générales du système.

Date et heure actuelle 2008/8/5 22:43:05

Choisir l'heure du système

AAAA 2008 MM Août JJ 5

HH 22 MM 42 SS 57

Fuseau horaire: (GMT) Greenwich Mean Time : Dublin, Edinburgh, Lisbon, London ▼

Désactiver le service NTP

Activer le service NTP

Serveur NTP:

(Statut: \*)

## 6-2-2 Paramétrage du redémarrage automatique

Vous pouvez également attribuer de 1 à 3 plages horaires dans une même journée auxquelles le serveur fera un redémarrage automatique. Cocher la case et choisir l'heure. Cliquer sur **[Sauvegarder]** pour sauvegarder les paramètres.

Lancer le redémarrage automatique à

1 Heure/s

1 Heure/s

1 Heure/s

## 6-2-3 Changer le port de service de Super Monitor

Vous pouvez changer ce port (par défaut : 20000).

Changer le numéro de port de Super Monitor et de la liste des players ( 20000 ~ 30000 ) :

Numéro du port

## 6-2-4 Paramétrage de la langue

Configuration de la langue utilisée par le système. Nous vous proposons six possibilités : Anglais, Français, Allemand, Espagnol, Chinois Traditionnel et Chinois Simplifié. Choisir une langue pour le système et cliquer sur le bouton **[SAUVEGARDER]** pour valider.

Autres options du système:

Langue du système:

SA

- Deutsch
- English
- Español
- Français**
- Italiano
- 简体中文
- 繁體中文

Maintenance du système



## NOTE

Penser à cliquer sur le bouton **[SAUVEGARDER]** en fin de rubrique pour bien sauvegarder vos paramètres et cliquer sur le bouton **[APPLIQUER]** dans la colonne de gauche, afin que ces paramètres soient validés.

## 6-2-5 Maintenance du système

Vous pouvez faire une mise à jour du firmware système en chargeant le patch proposé par Cayin. Pour faire la mise à jour du firmware du serveur, choisir le fichier et cliquer sur le bouton **[Charger]**.

Vous pouvez aussi redémarrer ou éteindre le système en cliquant sur le bouton correspondant en bas de la page.

Maintenance du système

Permet le paramétrage de fonctions qui inclut la mise à jour du firmware, le redémarrage et l'arrêt du système.

Version du Firmware: 5.0\_Build 07347

Charger le firmware/patch:

浏览...

Charger

Redémarrer le système Arrêter le système

## 6-2-6 Importer/Exporter/Restaurer les Configurations

Vous pouvez exporter la configuration du système vers un fichier local et importer ce fichier à la demande vers le même serveur ou vers un autre serveur. Vous pouvez uniquement charger le fichier de configuration vers les serveurs de même modèle qui ont le même firmware.

Importer/Exporter

Importer/Exporter la configuration du système

Exporter

Exporter la configuration du système sous la forme d'un fichier

Exporter

Importer

Importer la configuration du système depuis

浏览...

Importer

Restaurer

Restaurer la configuration par défaut

Restaurer

## 6-3 Paramètres réseau

### NOTE

Pour utiliser correctement la fonction de multi protocole RTB il est impératif de bien paramétrer la passerelle par défaut.

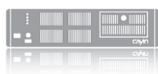
Il faut donner un nom d'hôte au serveur et lui attribuer un mode de connexion au réseau. Vous pouvez choisir l'option « Obtenir une adresse IP par serveur DHCP », afin que le serveur obtienne l'adresse IP automatiquement par protocole DHCP. Vous pouvez aussi choisir le mode « Adresse IP statique », et entrer les informations demandées comme par exemple le masque de sous-réseau, la passerelle par défaut, et l'adresse IP du serveur DNS.

Cliquer sur [**Sauvegarder**] et sur [**Appliquer**] pour valider.

The screenshot shows the 'Web Manager CMS (Content Management Server)' interface. The left sidebar contains a menu with the following items: STATUT DU SYSTEME, CONTROLE D'ACCES, SERVEUR RTB, GESTION DES RESSOURCES, PROGRAMMATION CENTRALISEE, **PARAMETRES RESEAU** (highlighted), PARAMETRES SYSTEME, and GESTION DES LOGS. Below the menu is an 'APPLIQUER' button. The main content area is titled 'Paramètres Réseau' and contains the following fields and options:

- Nom du serveur: ISE-2008
- Client DHCP (IP Automatique) (selected)
- Adresse IP Statique (unselected)
- Adresse IP: 169.254.0.100
- Masque de sous-réseau: 255.255.0.0
- Passerelle par défaut: [ ]
- DNS-1: [ ]
- DNS-2: [ ]

At the bottom of the form is a 'SAUVEGARDER' button. The footer of the page contains the text: 'Copyright & copy, Cayin Technology Co., Ltd. Tous droits réservés. BREVET POUR LES USA ET TAIWAN EN COURS D'OBTENTION'.



## 6-4 Serveur CMS et Firewall NAT

Le serveur CMS apporte de nombreux services à votre PC et aux players SMP par les protocoles TCP/UDP. C'est pourquoi il vous faut faire suivre le port de service vers l'adresse IP du serveur CMS, si vous installez le serveur CMS derrière un firewall NAT et accédez aux services via Internet.

Service	Fonctions	Port
HTTP (WEB)	Mise à jour du contenu Web manager Liste des players	80 (TCP)
FTP	FTP	20, 21 (TCP)
SMB	Dossier Media	139 (UDP+TCP)
Commandes SMP/CMS	Super Monitor Liste des players	20000 (TCP)

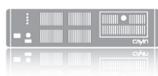
Merci de vous référer au mode d'emploi de votre firewall pour plus de détails sur le paramétrage du firewall. Vous pouvez vérifier le chapitre Serveur Virtuel ou Suivi des Ports.

Par exemple:

Adresse IP locale	Protocole	Port
192.168.1.2	TCP	20-21
192.168.1.2	TCP+UDP	139
192.168.1.2	TCP	80
192.168.1.2	TCP+UDP	20000

# 7. Gestion des Log

---



## NOTE

Vous pouvez utiliser un logiciel Syslog compatible pour récupérer des registres log dans un PC, par exemple: Cayin Super Reporter.

## NOTE

Si vous configurez un Blocueur de fenêtres publicitaires intempestives sur votre navigateur, la fonction "Exporter" ne pourra pas fonctionner correctement. Il faut donc désactiver le bloqueur de fenêtres publicitaires intempestives ou ajouter Web Manager dans votre liste de sites web autorisés.

Configuration des fichiers Log, qui sont les registres pour les activités du serveur CMS, pour un usage de calcul de statistiques. La fonction Syslog permet de récupérer ces fichiers et de les analyser.

1. Si vous souhaitez stocker des fichiers logs dans le serveur Syslog, cliquer sur "Activer la fonction Syslog" et entrer l'adresse IP du serveur Syslog.
2. Sélectionner les catégories de fichiers logs pour pouvoir trier ceux que vous voulez conserver dans le player ou dans le serveur.

Système	Changement de statut système ou erreur système
Réseau	Changement de statut réseau ou de configuration
Divers	Autres fichiers log

3. Cliquer sur [**Voir les logs**] pour voir les registres.
4. Cliquer sur [**Exporter les logs**], pour exporter les fichiers logs en tant que xx.log. Les fichiers log sont en fichier texte, que vous pouvez éditer et analyser avec votre éditeur de texte favori, comme par exemple Notepad, Excel, etc. Les procédures d'exportation des fichiers varient d'un navigateur à l'autre. Se conformer aux instructions de votre navigateur. Nous conseillons l'utilisation de SUPER REPORTER pour des analyses optimisées.

Web Manager  
CMS (Content Management Server)

Bienvenue, webadmin

**Gestion des Logs**

Dans cette section, paramétrez la fonction syslog et les catégories Log.

Activer la fonction syslog  
Adresse IP du serveur Syslog : 0.0.0.0

Type de Log

Système  Réseau  Divers

Voir les Logs  
Voir les Logs

Exporter les logs  
Exporter les logs

SAUVEGARDER

Copyright & copy, Cayin Technology Co., Ltd. Tous droits réservés. BREVET POUR LES USA ET TAWAN EN COURS D'OBTENTION